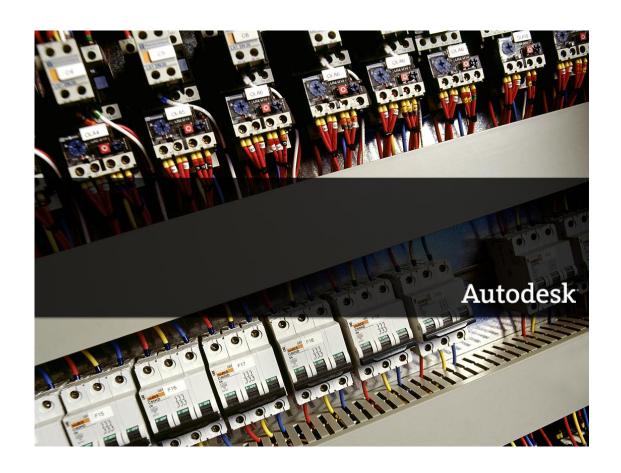


## مركز المبدعون للهندسة والتدريب والتنمية وحدة التدريب

## التصميم والرسم الهندسي الكهربائي

## **AutoCAD Electrical**

إعداد المهندس / عبدالجليل الشميري





# التعرف على واجهة البرنامج





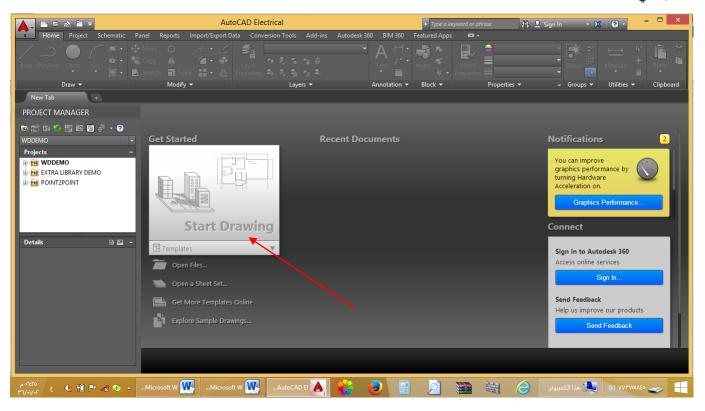
#### مقدمه عن البرنامج:

الاوتوكاد الكهربائي هو برنامج رسم تخطيطي صُمم لرسم الانظمة والدوائر والشبكات الكهربائية .

## بدء تشغيل الاوتوكاد الكهربائي

بالنقر على أيقونة البرنامج من سطح المكتب تظهر واجهة البرنامج كما بالشكل.

لاحظ ان واجهة البرنامج فيها نوع من التمير ، والعديد من الخيارات ، وهذه ميزه اضافيه في نسخة الاوتوكاد الكهربائي ٥ ٢٠١٥ AutoCAD Electrical 2015 .



ولمتابعة فتح البرنامج ننقر Start Drawing ، تظهر واجهة المستخدم او واجهة البرنامج .

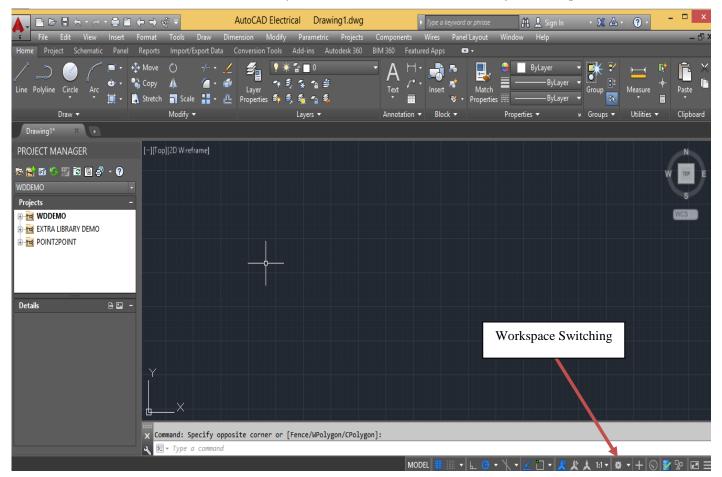
#### واجهة المستخدم THE USER INTERFACE

واجهة برنامج الاوتوكاد الكهربائي لا تختلف كثيراً عن واجهة برنامج الأوتوكاد العاديAutocad 2D بل ان البرنامجين يشتركان بعدد من القوائم مثل ( قائمة التعديل والطبقات ....الخ ). الشكل التالى يمثل واجهة البرنامج التمهيدية DRAFTING .





لاحظ ان واجهة البرنامج فيها نوع من التميُر ، والعديد من الادوات الإضافية ، وهذه ميزه اضافيه في نسخة الاوتوكاد الكهربائي ٢٠١٥ ( AutoCAD Electrical 2015 ).



ملاحظه: واجهة البرنامج يمكن ضبطها بشل كامل وتخصيص قوائم البرنامج، واعادة ترتيبها بحسب ما يرغب المستخدم وذلك بالضغط على الـ Workspace Switching والذي يظهر اسفل واجهة البرنامج كما في الشكل.



✓ ACADE & 2D Drafting & Annotation
ACADE & 3D Modeling
2D Drafting & Annotation
3D Modeling
Save Current As...
Workspace Settings...
Customize...

بالنقر على الـ Workspace Switching يظهر العديد من نسخ الاوتوكاد كما يظهر ذلك في الشكل والتي منها يمكننا اختيار شكل واجهة البرنامج الرئيسية.





#### التعرف على مكونات واجهة البرنامج:

برنامج الاوتوكاد الكهربائي يحوي العديد من القوائم المختلفه والتي تحتوي على الاوامر والادوات التي من خلالها نستطيع اتمام عملية الرسم ، ومن هذه القوائم قوائم اساسيه توجد في أي برنامج اوتوكاد كالاوتوكاد الميكانيكي او المعماري مثلاً ولايمكن الاستغناء عنها في أياً من برامج الاوتوكاد ، كما يحتوي الاوتوكاد الكهربائي قوائم واشرطة خاصة بعناصر وادوات الرسم الكهربائي .

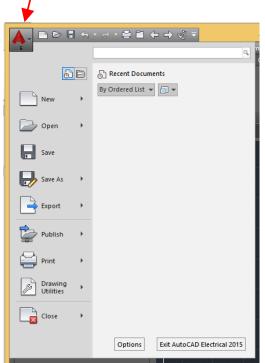
تنويه: سنتطرق هنا لقوائم الاوتوكاد العادي AutoCAD 2D الأساسية بشكل مختصر من باب التذكير فقط على اعتبار انها دُرست في الاوتوكاد العادي، وما سنركز عليه هنا هي القوائم الكهربائيه حيث سنتاولها بنوع من التفصيل.

بالنظر الى واجهة البرنامج الموضحه سابقاً سنجد انها تحوي الكثير من القوائم والادوات اهمها مايلي:

## • ايقونة التوجيه (التحكم) الأساسية Primary controls:

يظهر في اعلى يسار الشاشه ويطلق عليه ايضا عارض القائمه menu browser وبالضغط عليه تظهر القائمه الموضحه في الشكل.

من هذه القائمه يمكن الدخول الى جميع وظائف واوامر البرنامج.



MB





#### • شريط القوائم المنسدلة Menu Bar:



#### • شريط الـ PANELS



وهو شريط تفصيلي للعديد من القوائم الموجودة في الشريط السابق PANELS ، يُظهر الهامش اوامر وادوات هذه القوائم مرتبه على شكل قوائم فرعية .



الهامش يتغير بحسب ما هو مُفعل من شريط الـ PANELS ، فالهامش في الشكل السابق يخص القائمه . HOME .

لاحظ ان الهامش الخاص بالقائمة HOME يحوي العديد من القوائم في شريط الهامش اهمها:

- 1. قائمة الرسم Draw ويعلوها بعض اوامرها مثل Line, Polyline, , Circle والعديد من الاوامر الاخرى ، كما ان النقر بالسهم الواقع جوار القائمة Draw يظهر بقية الاوامر الخاصة بها . (هذه القائمه هي قائمة اوتوكاد عادي وللعلم لايمكن الاستغناء عن هذه القائمه في أي حال من الاحوال ).
- ٢. قائمة التعديل Modify ويعلوها بعض اوامرها مثل Scale, Copy,, Mirror والعديد من الاوامر الاخرى ، كما ان النقر بالسهم الواقع جوار هذه القائمة يظهر بقية الاوامر الخاصة بها (هذه القائمه هي قائمة اوتوكاد عادي وللعلم لايمكن الاستغناء عنها ايضا فهي قائمه اساسيه).





٣. قائمة الطبقات Layers ويعلوها بعض اوامرها ، وهذه القائمه خاصه بترتيب الرسم وتنظيمه كطبقات يمكن من خلالها التحكم بعناصر الرسم (هذه القائمه هي قائمة اوتوكاد عادي وللعلم لايمكن الاستغناء عن هذه القائمه ايضاً).

و هكذا بالنسبه لبقية القوائم الخاصة بالقائمة HOME .



جميع ادوات هذا المهامش ادوات واوامر كهربائيه بحته ، وهي تخص التعامل مع مشروع من لحظة انش*اءه* وحتى إتمام العمل عليه، كما سياتي معنا لاحقاً.

#### هامش القائمة التخطيطية Schematic.

بالضغط على القائمة التخطيطية Schematic يتغير الهامش كما بالشكل.

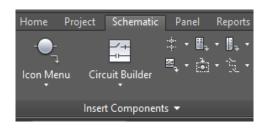


جميع ادوات هذا الهامش ادوات واوامر كهربائيه بحته ، وهي مبوبه الى العديد من القوائم الفرعيه اهمها مايلي:

ا. قائمة إدراج عناصر Insert Components : والعناصر هنا هي قِطع كهربائية مثل مصادر الجهد ،
 والمكثفات ، والمرحلات ، والمحولات وغيرها ، وهذه العناصر عادتاً تُرسم مسبقاً ويتم حفضها في مكتبة







الاوتوكاد على شكل قوالب او بلوكات تكون جاهزة للاستخدام، حيث باستخدام اوامر وادوات هذه القائمة يتم ادراج ما نريده من هذه العناصر الى شاشة الرسم ثم التعامل معها وادخال بياناتها وغير ذلك ،كما سياتى معنا لاحقاً.

- ٢. قائمة تحرير او تعديل عناصر Edit Components : او امر و ادوات هذه القائمه تستخدم في تعديل ما نريده من هذه العناصر بعد ادر اجها في شاشة الرسم، كما سياتي معنا لاحقاً.
- ٣. <u>قائمة ال...... Circuit Clipboard</u>: اوامر وادوات هذه القائمه تستخدم في تعديل ما نريده من هذه العناصر بعد ادراجها في شاشة الرسم،كما سياتي معنا لاحقاً.
- ٤. قائمة إدراج الاسلاك وارقامها Insert Wires/ Wires Numbers:
   جميع امر وادوات هذه القائمه تتعلق بإدراج الاسلاك والكابلات الى شاشة الرسم وترقيمها والتعامل معها.
- و. قائمة تحرير او تعديل الاسلاك وارقامها Edit Wires/ Wires Numbers: او امر و ادوات هذه القائمه تستخدم في عمل التعديلات على الاسلاك مثل ثنيها وقص اجزاء منها وتعديل ترقيمها وغير ذلك ،كما سياتي معنا لاحقاً.

هامش القائمة اللوحه Panel.

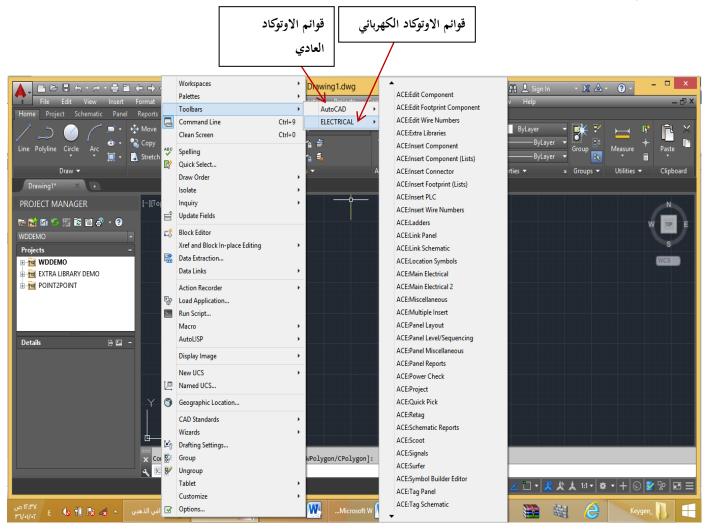






#### • القوائم المختصرة Toolbars

وهذة القوائم يمكن اظهارها بالضغط على القائمه TOOLS من شريط القوائم المنسدله ، ثم الانتقال كما يوضح الشكل لاختيار القوائم التي تريد.



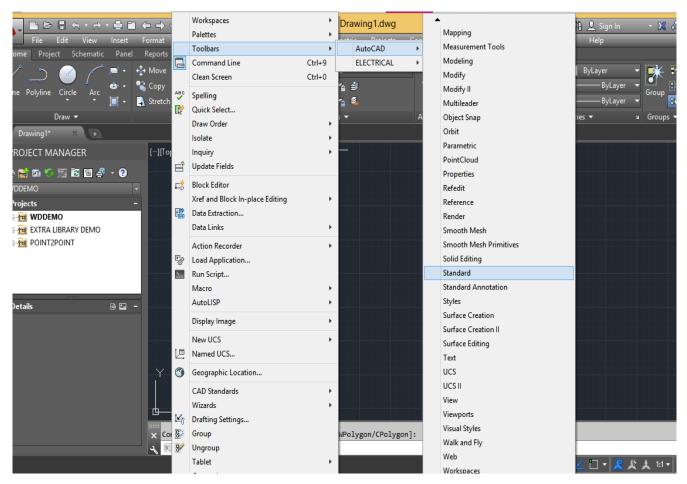
و هذه القوائم عديدة ومنها ما يلى :

1. القائمة القياسية standard menu : وهي من القوائم المشتركة بين برنامجي الاوتوكاد الكهربائي وبقية النُسخ من اوتوكاد ، وهي قائمه تتناول بعض الاوامر القياسية مثل النسخ واللصق والطباعة والتراجع وغيرها.

وللحصول على هذه القائمة ندخل TOOLS ثم AUTOCAD ثم AUTOCAD ثم AUTOCAD ثم STANDARD ثم STANDARD كما يوضح الشكل.







فتظهر هذه القائمة على واجهة البرنامج كما بالشكل.

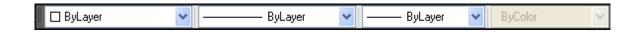


وبنفس الطريقة يمكنك اظهار أي قائمه تريد.

٢. قائمة الطبقات layers menu : وهي من القوائم المشتركة بين برنامجي الاوتوكاد الكهربائي وبقية النسخ من اوتوكاد .



٣. قائمة الخصائص Properties menu : وهي من القوائم المشتركة بين برنامجي الاوتوكاد الكهربائي وبقية النُسخ من اوتوكاد ، ومنها يتم التحكم بخصائص عناصر الرسم مثل اللون والسماكة وغيرها.







القائمة ACE 1 : وهي قائمة كهربائية اساسيه في البرنامج تحتوي جميع الاوامر الخاصة باختيار القوالب ( الرسوم الجاهزة) وادراجها في الرسم وتعديلها .

## ||我我我想眼眼~||我说我这种我||多人工||巴图 ||1

القائمة ACE 2 : وهي قائمة كهربائية اساسيه في البرنامج تحتوي جميع الاوامر الخاصة ترقيم الاسلاك وانشاء الرموز وادارة مشروع الرسم وغيرها.

## ■塩は畦産化や製料を製物がある(▶團業團

1. قائمة تخطيط اللوحة Panel Layout : وهي قائمة كهربائية اساسيه في البرنامج تحتوي جميع الاوامر الخاصة اختيار وتحرير وتخطيط اللوحه واعداد التقارير والتي اهمها تقرير فاتورة المواد Bills of . Materials





## الرسم التخطيطي SCHEMATIC DRAWING





### الرسم التخطيطي SCHEMATIC DRAWING

من المهم ان نتذكر ان الاوتوكاد الكهربائي لايختلف كثيرا عن الاوتوكاد العادي AUTOCAD 2D ، حيث الفارق الاهم بينهما هو وجود الاضافات والتي تتمثل في غالبيتها بالعناصر الكهربائيه المرسومه مسبقا ضمن مكتبة البرنامج ، وهذة العناصر تعرف بالبلوكات او القوالب وهذة البلوكات تحوي معلومات او بيانات تصف هذه العناصر كهربائيا .

الكابلات والاسلاك في الاوتوكاد الكهربائي ليست خطوط او مستقيمات عاديه لكنها عناصر تحمل خصائص معينه منها مثلا ترقيم الاسلاك وامكانية اختيار نوع السلك ومقطع السلك ايضا وغيرها من الخصائص ، وعليه يمكن اعتبار الكابلات او الاسلاك هنا انها عناصر ذكيه فهي ايضا ترسم في طبقات خاصه تُعرف اوتوماتيكيا داخل البرنامج بطبقة الكابلات او الاسلاك Wire Layers وهذه الطبقات متعددة بحسب مقاسات الاسلاك وانواعها.

ولوجود هذه الخصائص في هذا البرنامج المتميز فانه من الضرورة بمكان ان يتم الرسم باستخدام هذه الادوات الكهربائية وان الرسم بغيرها ليس من السهل تعامل البرنامج معه ، فعلى سبيل المثال لايمكن للبرنامج ان يتعامل مع المستقيم العادي كانه مستقيم يمثل سلك ، وهنا قاعدة الرسم في الاوتوكاد الكهربائي هي " استخدم دائما الادوات الكهربائيه " ". Always use the Electrical Tools".





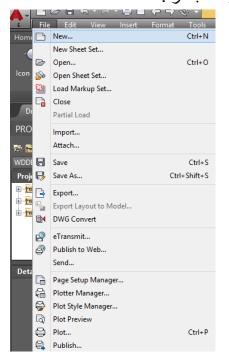
#### انشاء قالب رسم جدید Creating New Template

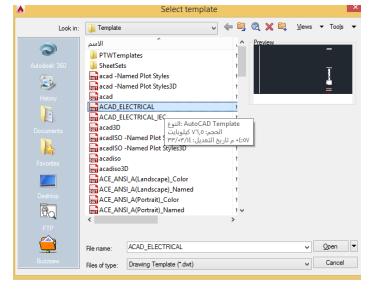
قالب الرسم في الاوتوكاد هو ملف اوتوكاد يحمل الامتداد dwt. هذه الملفات مُعرفه مسبقاً مثل acad.dwt or ACAD ELECTRICAL.dwt

لانشاء ملف رسم جديد من النوع template اتبع التالي:

۱. اختر File ، ثم New .

٢. من النافذه الظاهرة اختر ACAD\_ELECTRICAL ثم





بهذا تكون فتحت صفحة رسم جديدة من النوع template





#### الكابلات (الاسلاك) WIRES

سنبداء هنا بالعنصر الكهربائي الابسط هو السلك.

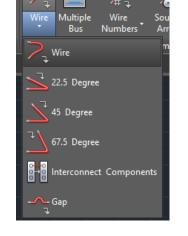
لإدراج سلك الى شاشه الرسم نستخدم الاداه WIRE وهي ضمن القائمة التخطيطية

#### .SCHEMATIC



بالضغط على سهم الأيقونة wire تنسدل القائمه التاليه ، نختار منها احد الخيارات وهي كمايلي :

- Wire لرسم قطعة سلك مستقيم
- 22.5 Degree : لرسم قطعة سلك متعرجة بزاويه ٢٢.٥ درجه
  - 45 Degree: لرسم قطعة سلك متعرجة بزاويه ٥٥ درجه
- 67.5 Degree: لرسم قطعة سلك متعرجة بزاويه ٥٠.٧ درجه



هناك ايضا العديد من الادوات الاخرى المرتبطة بنفس الامر سيتم تناولها في الماكن اخرى من هذا الكورس.

اثناء رسم السلك انت من تحدد نقطة البداية والنهايه حيث قد تكون هاتان النقطتان ليستا مرتبطتين وقد تكونان متصلتان بمكون من مكونات الرسم.



ملاحظه: تُضاف الاسلاك المرسومه في شاشة الرسم اوتوماتيكياً الى طبقة تنشاء اوتوماتيكياً برسم اول سلك في ملف الرسم.

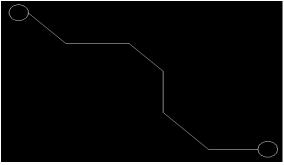
### الكابلات المتعرجه Angled Wires

لرسم سلك متعرج نختار واحد من الادوات السابقه المقترنه بزاويه .

السلك المتعرج ليس عشوائيا في تعرجه بزواياء محددة منها (الزاويه ٢٢.٥ و ٤٥ و ٦٧.٥ درجه).

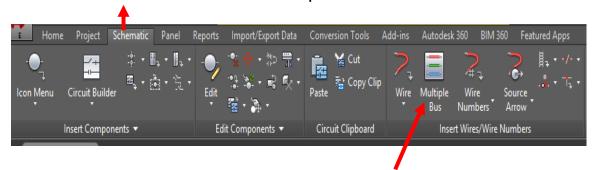






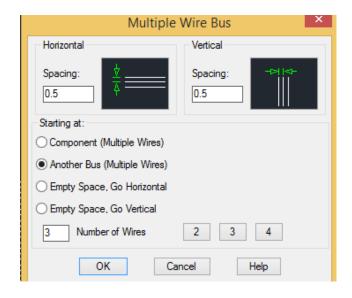
## ادراج الاسلاك المتعددة Inserting three-phase bus wiring

١. من القائمه الموضحة بالشكل نختار Multiple Bus .



٢. ستظهر النافذه التاليه ، وفيها ندخل القيم ولتكن

Vertical: Spacing: 0.500 Horizontal: Spacing: 0.7500







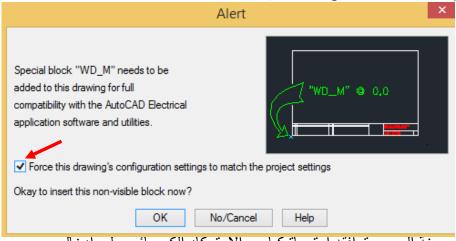
## إدراج السلالم Inserting Ladders

١. لادراج سُلم انقر ايقونه Inserting Ladders من القائمه Wire.

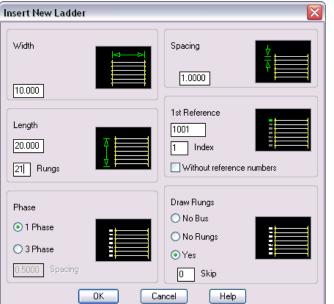


ا. سلطهر نافذه حواريه ، نفعل منها الحيار Torce this drawing's contiguration

. OK ثم انقر setting to match the project settings



ملاحظه: هنا تصبح صيغة الرسم متوافقه اوتوماتيكيا مع الاوتوكاد الكهربائي على ادخال البلوك الغير مرئيه على هذا النوع من



البلكات ، وعندما نستدعي بلك من هذا النوع ولا يجد الأوتوكاد هذا النوع من البلوكات الغير مرئيه ، فان التفعيل في النافذة السابقة سيجعل البرنامج يسمح بإدخال هذا النوع من البلوكات .

٣. بعد النقر OK ستظهر نافذة إدراج السلم ، وفيها يتم تعبئة البيانات ، فمثلاً

Width: 10.000 Spacing:1.0000

1st ref: 1001 Length: 20.000

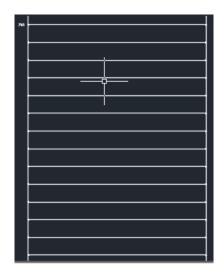
Phase: 1 Phase Rungs: 21

٤. ثم ا**نقر OK**.





٥. حدد في شاشة الرسم نقطة بداية السلم ليكون بذلك السلم احادي الطور 1PHASE جاهزاً.



آ. لإدراج سُلم ثلاثي الطور three-phase ladder نتبع نفس
 الخطوات السابقه ،ولكن القيم تختلف كما يلي :

Spacing: 0.5000 Phase: 3 Phase

Index: 1 1st ref: 1022 Spacing:.7500

## ارقام الاسلاك: Wire Numbers

يتميز الاوتوكاد الكهربائي بانه يخصص لكل سلك في الشبكه اوالدائرة الكهربائيه رقم ، يُعرف برقم السلك.

## ادراج ارقام الاسلاك Inserting Wire Numbers

يمكن ادراج ارقام الاسلاك بشكل تتابعي او متسلسل ، كما يمكن ادراج الارقام اعتماداً على موقع خط مرجعي في الرسم ، بحيث لايتكرر أي رقم على اكثر من سلك واحد .

يعتمد الاوتوكاد الكهربائي البدء من اليسار الى اليمين ، ومن الاعلى الى الاسفل ، اثناء معالجته لشبكة الاسلاك.

لادراج ارقام الاسلاك إتبع الاتي:

ا. انقر Wire Numbers ، كما بالشكل.







#### تظهر القائمه التاليه ، وفيها ثلاث حالات للترقيم كمايلي:

Wire Tagging (this sheet)			
To do  Tag new/un-numbered only  Tag/retag all	Wire tag mode  Sequential  1 Start  1 Increment	Format override  %N Wire tag format  Use wire layer format overrides	
✓ Cross-reference Signals ✓ Freshen database (for Signals)	Line Reference	Setup  Insert as Fixed	
Project-wide Pio	ck Individual Wires Cancel	Help Drawing-wide	

- لترقيم سلك مفرد نختار Line Refrance ، ثم نُفعل Pick Individual Wires، ونختار السلك المراد ترقيمه من شاش الرسم .
- لترقيم اسلاك الرسم بالكامل نختار Sequential للترقيم التتابعي او التسلسلي للأسلاك او Line Refrance للترقيم المرجعي، ثم نُفعل Drawing Wide، ونختار اخر سلك من اتجاه اليسار في شاشة الرسم.
  - لترقيم اسلاك المشروع بالكامل نختار Sequential للترقيم التتابعي والتسلسلي للأسلاك او Line Refrance للترقيم المرجعي، ثم نُفعل Project Wide، ونختار اخر سلك من اتجاه اليسار في شاشة الرسم.

## Trimming Wires تقليم الاسلاك

تقليم الاسلاك هو قطع جزء او اجزاء من سلك او مجموعة اسلاك .

لقطع جزء من سلك اختر Trim Wire ، ثم اختر الجزء المراد قطعه من السلك .

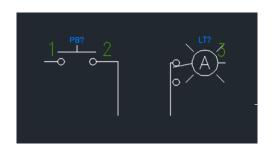
ملاحظه: يتطابق هذا الامر وشروط تنفيذه مع نفس الامر في الأوتوكاد العادي .

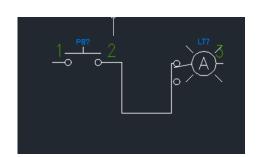






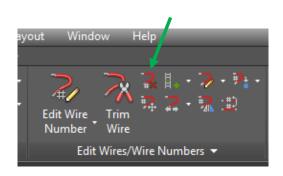
لاحظ الشكلين اسفل ، الاول قبل تنفيذ الامر والثاني بعد.





## حذف ارقام الاسلاك Deleting Wire Numbers

١. لحذف ارقام الاسلاك انقر ايقونه Delete Wire Number من القائمه



ثم اختر السلك المراد حذف ترقيمه ، كما يمكنك
 اختيار اكثر من سلك لحذف ترقيمهم في نفس الوقت.





## العناصر المركبة ( المُكونات ) COMPONENTS





## العناصر المُركبة (المُكونات) COMPONENTS

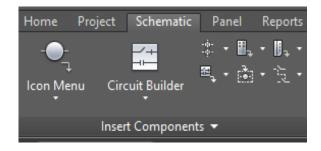
العناصر المركبه هي اشكال مركبه تعبر عن العناصر الكهربائيه ، وكل عنصر مركب يمثل رسم تفصيلي لعنصر كهربائي او الكتروني .

الاوتوكاد الكهربائي مزود بمكتبه متكامله تحوي جميع الرموز الكهربائيه والالكترونيه وفقا للكود العالمي SIEMENS .

#### القوائم MENUS

لادراج عنصر كهربائي الى الرسم ، ندخل الى قائمه العناصر وذلك بالنقر على أيقونة ادراج عنصر Insert Component وهي ضمن القائمة التخطيطية SCHEMATIC .

ثم نختار Icon Menu .



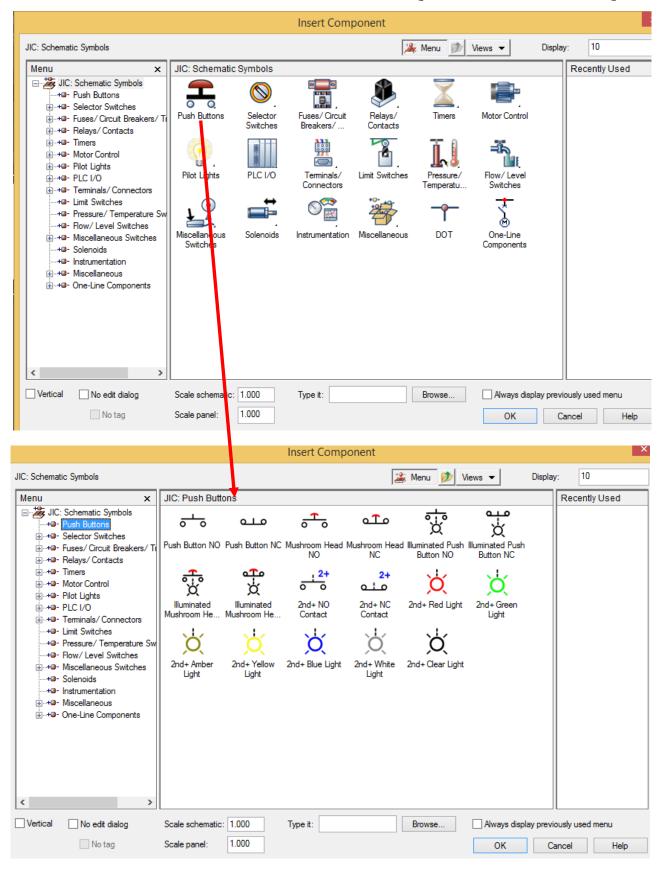
ستظهر القائمة الرئيسية لإدراج للعناصر وفيها العديد من التصنيفات التي تحوي العناصر الكهربائية • حيث كل تصنيف يندر ج تحته الكثير من هذه العناصر







فمثلاً بالضغط على المفاتيح الضاغطة push Button تظهر القائمة التي تحتوي هذا النوع من المفاتيح ،اختر منها ما أردت من المفاتيح ، وهكذا بالنسبة لبقية العناصر.



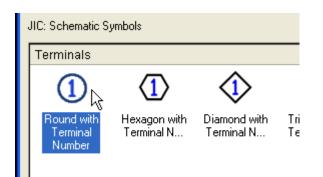




## ادراج العناصر Inserting Components

كما عرفنا مسبقا ان العناصر هي بلوكات جاهزه ، وبالتالي عند ادراجها ضمن مخطط الرسم يجب توصيلها بااسلاك المخطط وهذا يتطلب العديد من الاجراءات اللازمه لذلك منها:

- كسر الاسلاك Break wires في مكان اتصال العناصر معها.
  - تحدید علامه ممیزه tags لکل عنصر.
- ادخال قيم لفهرس المعلومات catalog information واوصاف للعناصر وشفرات الموقع



نتعرف الان على كيفية ادراج عنصر الى شاشه الرسم وذلك باستخدام خاصيه فريدة تعرف بايجاد الاطراف

Terminals ، وهذه الخاصية نقصد بها انه عندما ندرج عنصر على سلك في شاشه الرسم فان هذا العنصر يتصل بالسلك كما لوان السلك موصل في طرفي العنصر .

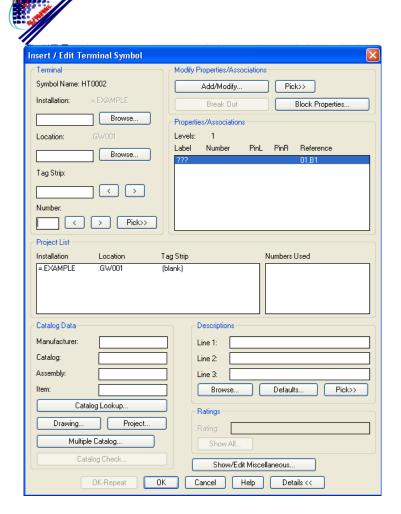
ندرج الان دائرة على السلك الموضح في الشكل في حالتين.

- 1. الاولى نضع الدائرة بحيث يقع منتصفها تقريبا على السلك هنا سينقطع السلك داخل الدائرة اوتوماتيكيا وتبدوا موصله بالسك من طرفين وهذا مانقصد به استخدام خاصيه الاطراف كما في الجزء 1 من الشكل
- ٢. الحاله الثانيه نضع الدائرة دون ان نراعي الحاله الاولى أي لانموضع الدائرة بحيث تتقابل مع السلك لكنها تقطعه ايضا وفي هذه الحاله تبدو الدائرة وكانها خارجه عن
   ١ السلك وغير متصله فيه كما في الجزء ٢ من الشكل.

على المستخدم للبرنامج ان ينتبه جيدا لهذة الخاصيه وان يدرج

ويتاكد من ان العنصر قطع السلك في مكان تموضعه لان عدم قطع السلك وتوماتيكيا كما اشرنا سابقا معناه ان التوصيل الكهربائي بين العنصر والسلك لم يتم وهنا يصبح من الصعب تتبع الدائرة الكهربائيه او حتى التعامل مع الاسلاك كجزء من الدائرة ، وعموما فهذة القاعدة يجب التعامل معها في كل العناصر المركبه المراد ادراجها ضمن الرسم وكذا جميع وصلات الاسلاك في المخطط.

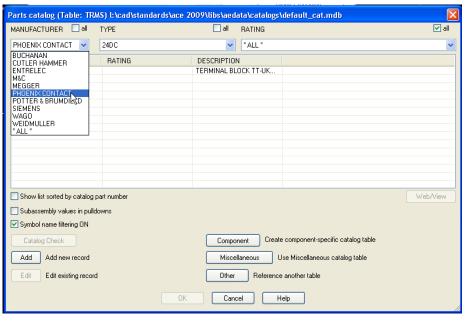




عند ادراج العنصر ضمن الرسم لأول مرة ندخل قائمة الإدراج INSERT ثم INSERI ثم Terminal Symbol لتظهر النافذة الموضحه بالشكل والتي منها ندخل جميع البيانات التي نريدها والمتعلقة على الاقل بتسميه وترقيم الاطراف

#### تخصيص العناصر Specifying Components

بالنقر عل الايقونه Catalog Lookup في النافذة السابقه تظهر القائمة Catalog



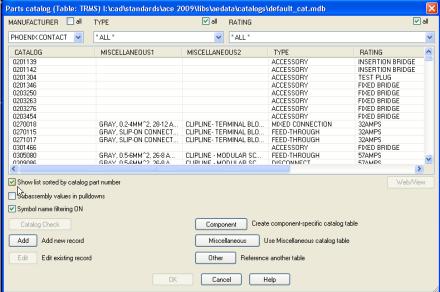
بسهم التنقل الواقع اسفل القائمة Manufacturer نختار Phoenix .

نختار الخيارين all باسهم التنقل الواقعين اسفل الايقونتين type و rating ،والخيار all هو الخيار الفضل حيث يجعل اطراف التلامس للعناصر تُرتب كقائمه في الكتالوج .

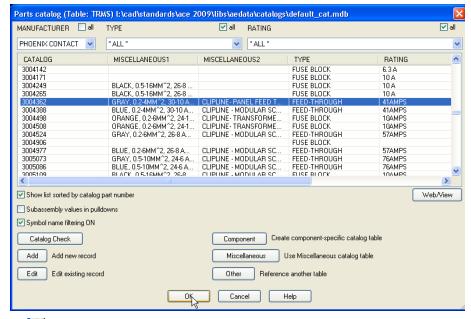




تفعيل الخيار show list يجعل قائمة العناصر المتكونة تُرتب بشكل رقمي أي حسب رقم العنصد



ok ثم catalog number يقونة لخط نقوم بالنقر على ايقونة

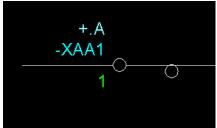


بالعوده الى القائمة Insert ثم edit Terminal Symbol نجد الى catalog number تم تعبئته بالبيانات أوتوماتيكياً .





لاحظ الرسم وهو يحتوي على رقم الطرف Terminal number والموضع Location والموضع Tag strip والشريط Tag strip وهذا ماتم عمله من خلال الخطوات السابقة ، وهذا ما نقصد به تخصيص



### تحرير العناصر Editing Components

العناصر

من غير الممكن لأي مهندس يعمل على هذا البرنامج ان يعرف عن مدى صحة المشروع او المخطط الذي يعمل عليه ، فهناك بالتأكيد عدد من الأخطاء نتيجه لإدخال البيانات او فراغات قد لاينتبه لها ، لذلك يمتلك الاوتوكاد الكهربائي جناح هام مخصص للأدوات التي تسمح لنا بالعودة او التراجع الى الوراء وتحرير اواجراء أي تعديل على العنصر او على المعلومات المرافقة له.

Phoenix 6-Amp circuit breaker هنا قمنا بإدراج قاطع  $\Gamma$  أمبير أمبير الى  $\Gamma$  أمبير أمبير أبيد  $\Gamma$  ونرغب أن نعدل قيمه التيار من  $\Gamma$  أمبير الى  $\Gamma$  أمبير أبيد  $\Gamma$ 

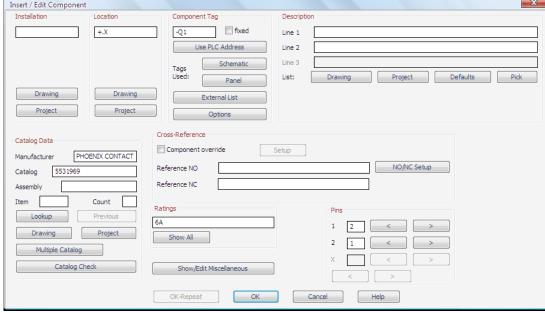




لنبداء عمليه التعديل:

انقر Edit Component ثم

ثم اختر العنصر المراد تعديله ، وستنفتح النافذة التاليه.



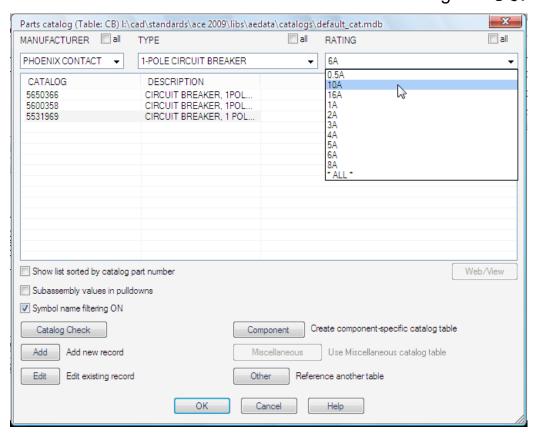




تحذير: لانقوم بتعديل القيمه 6A من الصندوق RATING هذا التعديل ان حصل من هنا فانه سيظيف قيمه جديده للعنصر ، ولايبدو هنا شي خاطئ لكن المشكله ستظهر اثناء تطبيق العنصر في عمليه تخطيط اللوحه panel layout هنا سيظهر القاطع بقيمه 6A وهذا يجعل ال PART في عاليه كالمواد تظهر للقاطع 6A.

Catalog Data	Cross-Reference
Manufacturer PHOENIX CONTACT	Component ove
Catalog 5531969	Reference NO
Assembly	Reference NC
Item Count	Ratings
Lookup Previous	6A
Drawing Project	Show All
Multiple Catalog	
Catalog Check	Show/Edit N

الخطوه الصحيحة لتعديل القيمة هي بالنقر على الأيقونة Lookup واختيار القيمة الصحيحة من قائمه الفهرس. catalog list.



والتعديل بهذة الطريقة الصحيحه يجعل القيمه التي عدلنا اليها 10A تظهر في نافذة التعديل.

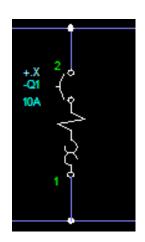




الان اختر الجهاز ذو القيمه المعدلة المطلوبه من القائمة ثم انقر OK تنسدل النافذه "Insert/Edit Component" من جديد .

لاحظ ان رقم الفهرس Catalog number والتفاصيل الاخرى تغيرت لتمثل بالفعل قاطع جديد 10A .

Catalog Data	Component override Setup
Manufacturer PHOENIX CONTACT	
Catalog 5531862	Reference NO
Assembly	Reference NC
Item Count Previous  Drawing Project  Multiple Catalog	Ratings 10A Show All
Catalog Check	Show/Edit Miscellaneous
	OK-Repeat OK



انقر OK لترى القاطع السابق في شاشة الرسم 6A قد تغير الى 10A

ملاحظه :عملية تحرير عنصر تُغير كل ما يتعلق بالعنصر لتمثل خصائص جديده متعلقة بالعنصر الجديد





#### عناصر الاب والابن Parent/Child Components

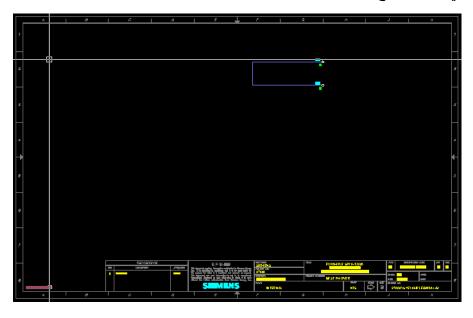
مصطلح الاب والابنParent/Child يطلق على بلوكات اوقوالب تحتوي اكثر من عنصر واحد وتظهر في اكثر من جزء .

على سبيل المثال ليكن لدينا قاطع Circuit Breaker يمثل الاب Parent ، والوصلة المساعدة للقاطع Auxiliary contact تمثل الإبن وهذه الوصله تقدم تقرير عن حالة الفتح او الغلق عند اتصال القاطع مع PLC او DCS ،

## Create the Child component انشاء البلوك الابن

نُفعل الصفحة حيث سنظع العنصر الابن .

ندرج الاسلاك الملائمه في الصفحة مع نقاط اطرافها .



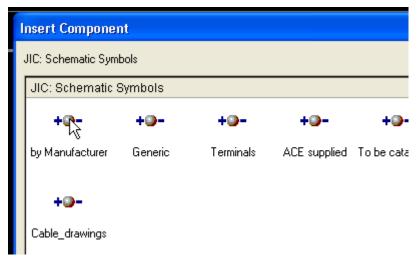
كبر عناصر الرسم zoom لتصبح منطقة الرسم اكثر وضوحاً .

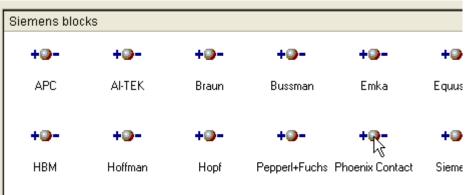


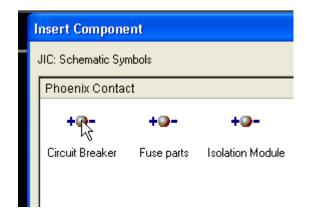


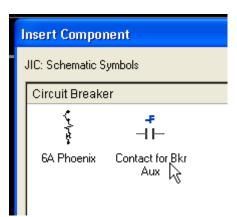


## اختر Auxiliary contact – في هذه الحاله- من قائمة ادراج البلوكات.





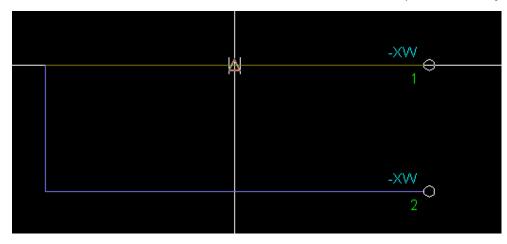






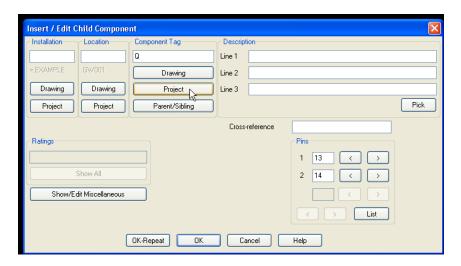


ضع Auxiliary contact الذي اخترت على المكان المناسب على السلك.



الان ننشئ الربط بين الـ Parent-Child.

بمجرد وضع العنصر Auxiliary contact على السلك تظهر نافذة تعديل البلوك الابن Insert/Edit Child Component

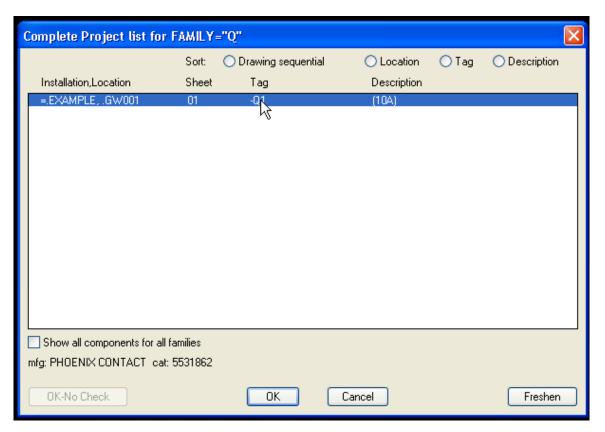


انقر الايقونة Project .

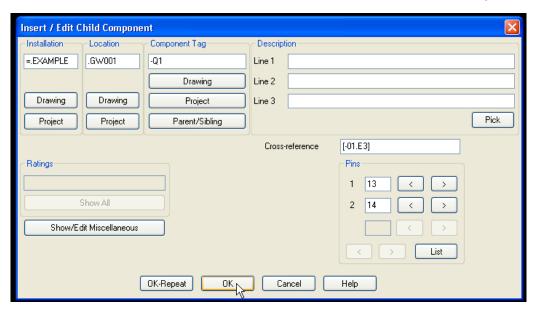
ستظهر النافذة التاليه ، ومنها اختر البلوك المراد جعله الابن child ثم انقر OK.







تنتقل الان جميع معلومات البلوك الاب الى البلوك الابن ،كما تنشاء بيانات المرجع او ما يعرف ببيانات الإحاله cross-reference data مُعرفة بذات المكان حيث مجموعة رسم العنصر الاب.



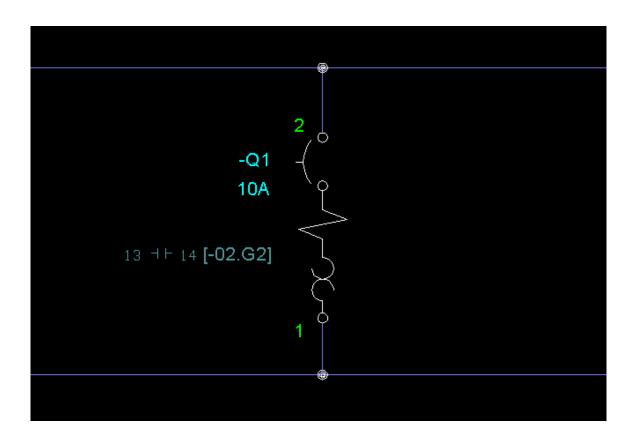
انقر OK وستظهر المعلومات على الرسم .





```
.GW001
-Q1 -XW
13 14 1
[-01.E3]
```

لاحظ ان رمز البلك الاب يرافقه ايضاً معلومات الإحاله للبلك الابن .







# المشاريع PROJECTS





### PROJECTS: المشاريع

الاوتوكاد الكهربائي مبني كنظام مشروع معتمد Project-based system ، أي انه من الضروري عند بناء أي تصميم يجب بناءة كمشروع .

المشروع Project يمكن تعريفه كمحتوى رسومي متكامل يحوي العديد من الرسومات الكهربائية المترابطة معا لتشكل في مجملها مشروع.

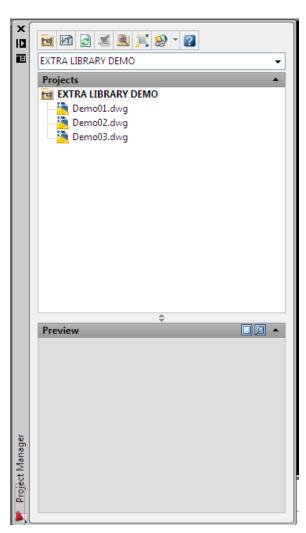
مدير المشروع Project manager هو الاداة المستخدمة لمتابعة المشاريع المنفصلة وكذلك الرسومات المكون منها كل مشروع.

#### مدير المشروع The Project Manager

هو قائمه يحوي العديد من الادوات التي من خلالها يمكن التعامل مع المشروع ومحتواه.

نافذة مدير المشروع يظهر فيها كل مشاريعك المفتوحة ومحتواها من الرسومات .

لاحظ ان المشاريع الظاهرة في النافذة المقابلة هي المشاريع المفتوحة حديثا فقط.







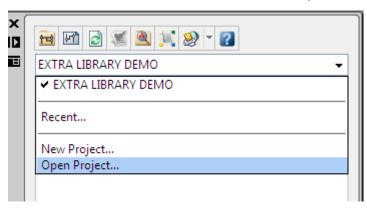
#### فتح مشروع Open a Project

اذا كان مشروعك الذي تريد العمل عليه منشاء مسبقا ولكنه ليس ضمن نافذة مدير المشروع ، فيجب عليك فتحه او لا .

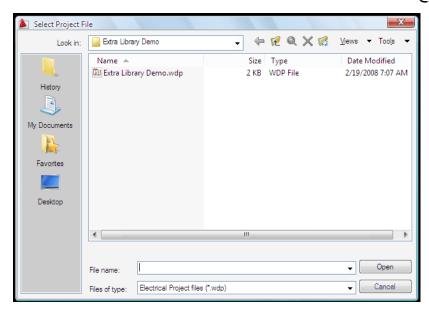
لفتح المشروع ننقر على سهم السحب في صندوق اختيار المشروع للدخول الى مكتبه المشاريع



بفتح نافذة المشاريع هذه اختر Open Project

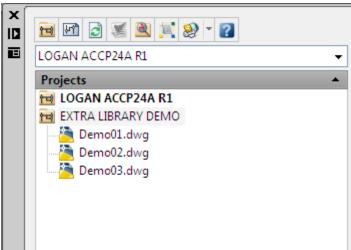


تظهر نافذة اختيار المشروع









داخل مجلد المشروع ستجد ملف تعریف المشروع Project Definition file ویعرف اختصارا بـ WDP.

بعد اتمام اختيار المشروع ، اعد فتح نافذة مدير المشروع ستجد ان المشروع الذي اخترته قد اصبح في اعلى القائمة ، وانه قد تم تفعيله اوتوماتيكياً .

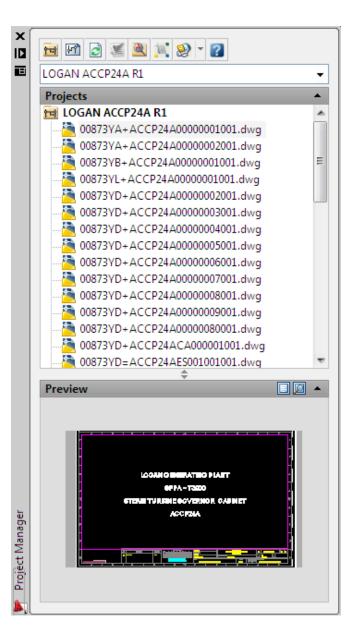
المشروع المفعل يشير اليه ان اسمه يبدوا بخط اكثر سماكه ووضوح

يجب الانتباه لان وظائف المشروع في الاوتوكاد الكهربائي تُجرى فقط على المشروع المفعل او المفتوح فقط.

ملفات الرسم المقابلة جميعها تمثل رسومات المشروع

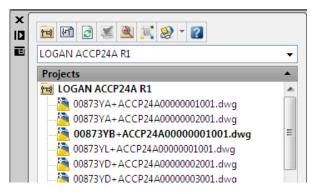
نقرة واحدة على اياً من ملفات المشروع تجعل اسم المشروع يبدوا بخط سميك واوضح.

نافذة العرض توضح صورة مختصرة عن الرسم المختار ، وهذا يساعدنا في اختيار ملف الرسم بشكل سريع وصحيح









النقر المزدوج على ملف الرسم يفتح الملف ، كما يمكن فتحه بالنقر علية بزر الماوس الايمن واختيار فتح الملف.

ملف الرسم المفتوح يصبح هو الملف الفعال ، وما يدل عليه هو ان اسم الملف يبدوا بخط سميك.

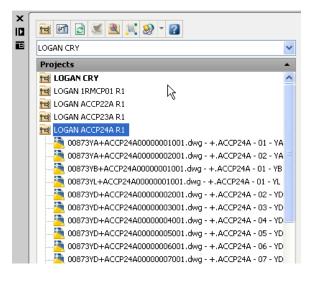
#### 📴 🗹 🧟 🎉 💆 🛂 🕝 LOGAN ACCP24A R1 🔌 00873YS=ACCP24AEQ002007001.dwg - =.ACCP24A - 07 - YS 🍋 00873Y5=ACCP24AEQ002008001.dwg - =.ACCP24A - 08 - YS 🚵 00873YS=ACCP24AEY001001001.dwg - =.ACCP24A - 01 - YS 🄼 00873YS=ACCP24AEY001002001.dwg - =.ACCP24A - 02 - YS 🎮 00873YS=ACCP24AEY001003001.dwg - =.ACCP24A - 03 - YS 🍋 00873Y5=ACCP24AGW001001001.dwg - =.ACCP24A - 01 - YS 🎮 00873YS=ACCP24AGW001002001.dwg - =.ACCP24A - 02 - YS 🄼 00873Y5=ACCP24AGW001003001.dwg - =.ACCP24A - 03 - Y: 00873Y5=ACCP24AGW001004001.dwg - = .ACCP24A - 04 - Y 🄼 00873YS=ACCP24AGW098001001.dwg - =.ACCP24A - 098 - 🔨 🄼 00873YS=ACCP24AGW099001001.dwg - =.ACCP24A - 099 - 🕆 🔁 LOGAN 1RMCP01 R1 া Logan Accp22a R1 া LOGAN ACCP23A R1 Activate Descriptions... Add Drawings... Reorder Drawings... Remove Drawings... Exception List...

#### تبديل المشاريع Switching Projects

سنتعامل الان مع اكثر من مشروع متوفر في نافذة مدير المشروع Project Manager .

• لفتح مشروع اخر ننقر عليه بزر الماوس الايمن ثم نختار تفعيل Activate .

ينتقل المشروع الجديد المفعل الى راس القائمة ويبدوا اسمه بخط سميك وواضح.



🔁 LOGAN RMCP13A R1

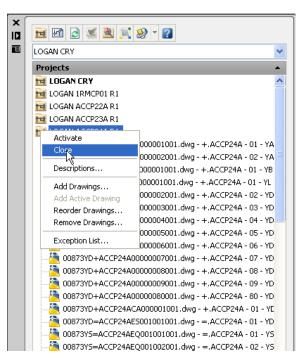
لاحظ ان قائمه اسماء ملفات الرسم للمشروع السابق لاتزال موجوده ، بينما قائمه اسماء ملفات الرسم للمشروع المفعل حديثا ليست ظاهرة ولإظهارها ننقر نقراً مزدوجاً على اسم المشروع.





#### إغلاق المشروع Closing a Project

المشاريع المفتوحة والتي تم اكمال العمل عليها يجب ازالتها من نافذة مدير المشروع وهذا مايعرف بإغلاق المشروع.



لإغلاق مشروع ننقر عليه بزر الماوس الايمن ثم نختار اغلاق Close .

اغلاق مشروع يزيله فقط من نافذة مدير المشروع ، وتبقى رسومات المشروع وملفات الأوتوكاد الكهربائي المرتبطة به محفوظه في جهازك في القرص الذي خصصته لحفظ مشاريعك.

### انشاء مشروع جدید Creating a New Project

هناك طريقتين لإنشاء مشروع جديد .

الاولى: تعرف بـعملية مشروع جديد New Project process .

الثانيه: تعرف بعمليه نسخ مشروع Copy Project process الثانيه:

اختيار احدى الطريقتين لإنشاء مشروع يعتمد على النتيجه النهائية التي تريد استخلاصها في نهاية المشروع كما سنرى ذلك لاحقاً

### الطريقة الاولى: انشاء جديد New Project

انشاء مشروع جديد بهذه الطريقه يولد مشروع جديد باقل مكونات ضرورية ، واعدادات .

المشروع المتولد من هذه الطريقة سيحتوي وصف للمشروع بكل اعدادات الضبط المطلوبة ، لكنه لايحتوي أي رسومات .

الرسومات التي يتم انشائها او اضافتها لهذا المشروع تُضبط اوتوماتيكياً بإعدادات الرسم الافتراضية Siemens العامه.







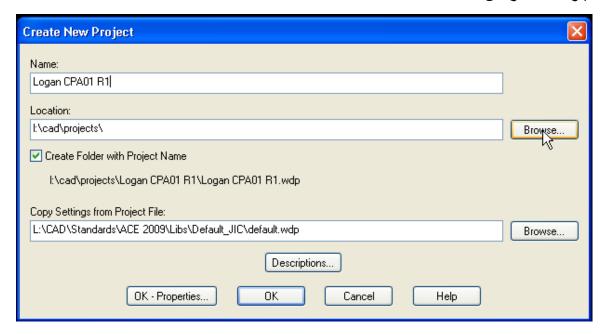
لانشاء مشروع بهذه الطريقة نتبع الاتى:

• نختار أيقونة New Project من نافذة مدير المشروع Project Manager



تظهر نافذة انشاء مشروع جديد

- ادخل اسم المشروع في الصندوق NAME وليكن الاسم LOGAN CPA01 R1.
  - فعل الخيار Create Folder with Project Name
- في الصندوق LOCATION حدد مسار حفظ المشروع في جهازك وذلك بالذهاب عبر ايقونة الاستعراض Browse .



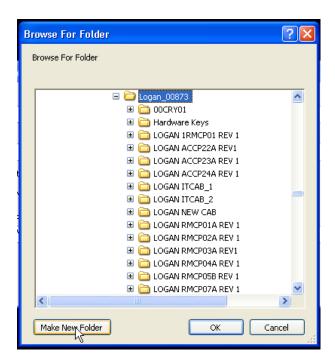
تظهر نافذة استعراض







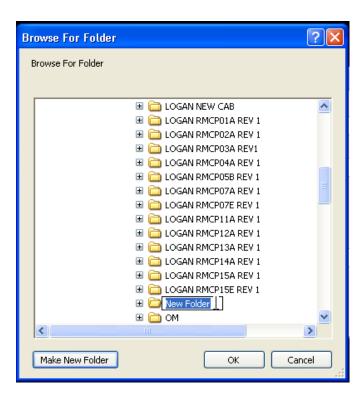
ثم هذه النافذة



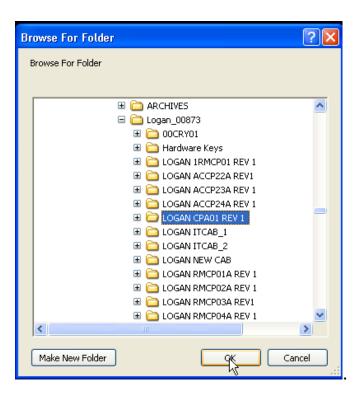
اذا كان اسم المشروع الذي ادخلته موجود مسبقاً استخدم الايقونة Make New Folder لانشاء مجلد جديد للمشروع.







سم مجلد المشروع الجديد ثم اضغط OK.

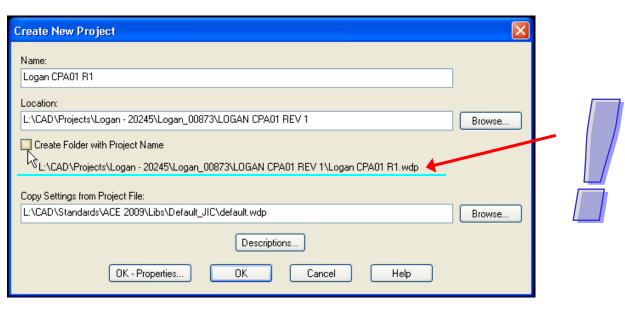


لاحظ الان ان الصندوق Create Folder with Project Name غير مفعل ، وان السطر الذي يليه يُظهر الاسم الذي ادخلته مؤخرا والمسار ايضا ، واذا لم يكن كذلك اضغط Cancel

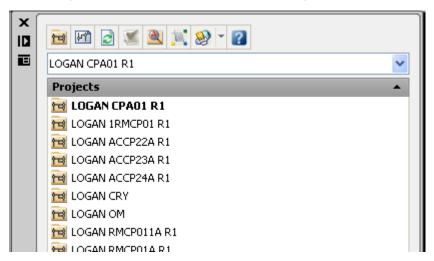




للخروج ثم اعد المحاوله مرة اخرى ، واذا كان الاسم والمسار صحيحين كما ادخلت مؤخرا اضغط OK .



نعود مباشرتا الى نافذة مدير المشروع لتلاحظ ان المشروع الجديد أدخل مباشرتا الى القائمة ، وانه اصبح المشروع المفعل (تذكر ان المشروع المفعل يبدوا اسمه اكثر سماكه ووضوح) .



لاحظ انه لا رسومات في هذا المشروع ، وان كل الرسومات نحتاج انشائها هنا او نسخها من مشروع اخر كما سياتي معنا لاحقاً.

#### الطريقة الثانية: نسخ مشروع Copy Project

المشروع المتولد من هذه الطريقة سيحتوي وصف للمشروع بكل اعدادات الضبط المطلوبه ، لكنه لايحتوي أي رسومات .

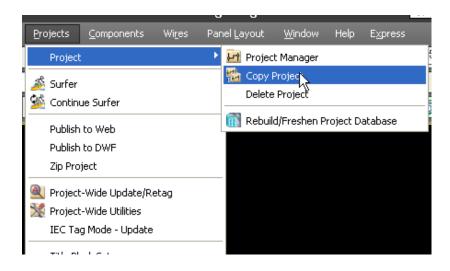




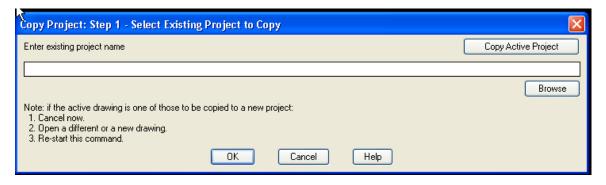
الرسومات التي يتم انشائها او اضافتها لهذا المشروع تُضبط اوتوماتيكياً باعدادات الرسم الخاصة بالملف الاصلي الذي تم النسخ منه.

لانشاء مشروع بهذه الطريقة نتبع الاتى:

نختار الايقونة Copy Project من القائمة



ستظهر النافذة التالية نختار منها Copy Active Project اذا كان المشروع المراد نسخه هو المشروع المفعل ، وهذا الخيار يستخدم غالباً لتوليد رسم يحمل ضبط شبيه بضبط المشروع الحالى.

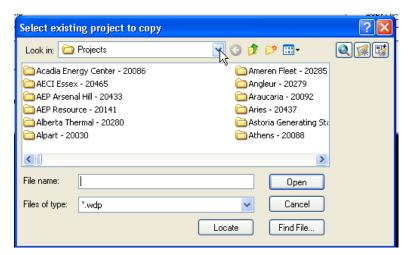


### لكننا في معظم الحالات نريد ان ننسخ

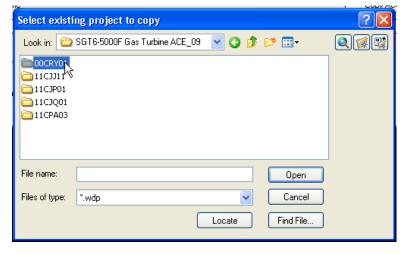
In most cases, you will want to copy an existing "Standard" cabinet with similar function to the new design. For example, a new CRY cabinet should be generated from the standard. In this case click the "Browse" button.





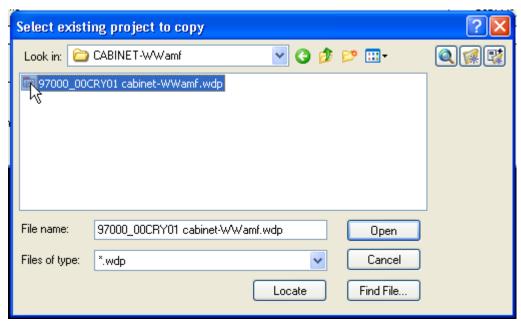


ننقر بالسهم لاختيار المشروع المراد نسخه.



انقر على مجلد المشروع لفتحه

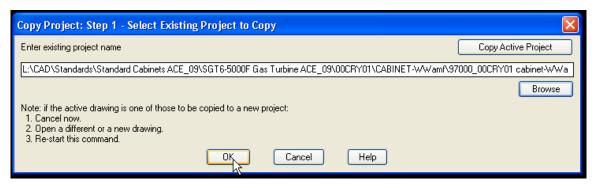
اختر ملف توصيف المشروع Project Description file (wdp.) لاظهارة (لجعل الخط Open



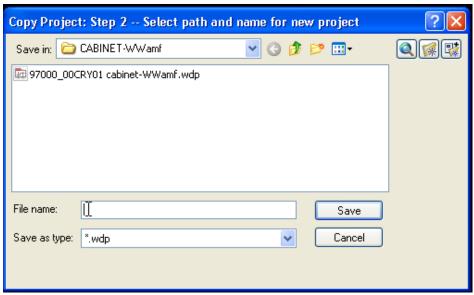
هذا يعيدنا الى النافذة الاصليه Select Existing Project to Copy ، واقد اصبح مكان الدخال اسم المشروع ممتلاً





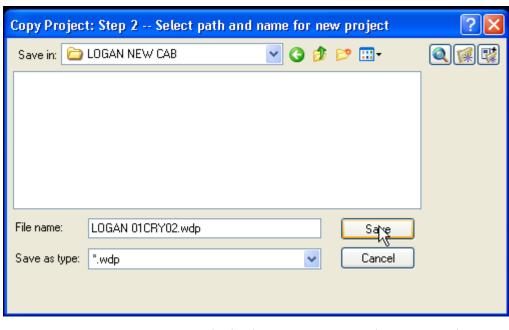


اضغط OK ، لتنتقل الى الخطوه التالية حيث تظهر النافذة التاليه والتي من خلالها تحدد موقع المجلد الذي تريد ان تحفظ المشروع بداخله.



ادخل اسم مشروعك

الجديد، تم انقر Save .

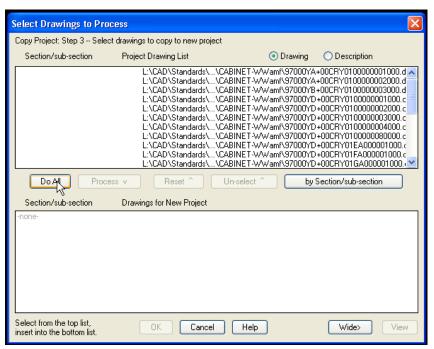


بهذا تكون انشئت ملف توصيف المشروع wdp في المجلد المحدد.

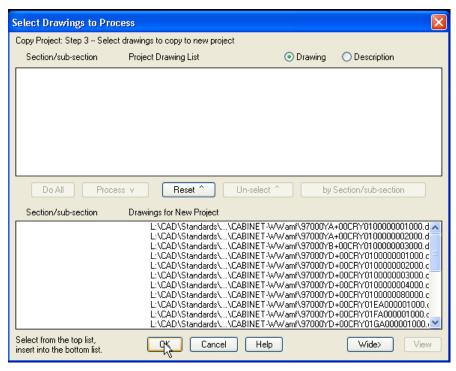




النافذة التالية تسمح لك باختيار الملفات التي ترغب بادراجها في المشروع الجديد حيث كل هذه الملفات موجوده في المشروع المنسوخ، وفي حال اردت نسخها جميعا اضغط الخيار Do ALL .



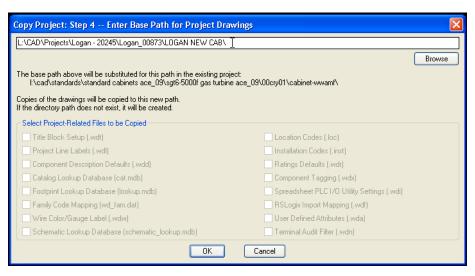
بعد اختيار الملفات التي ترغب بنسخها اضغط الايونة Process كي تنقل هذه الملفات الى النافذة السفليه Selection ، اما اذا اخترتها جميعاً عبر الايقونة Do All فانها تتحرك اوتوماتيكياً الى النافذة السفليه Selection ، ثم اضغط OK.





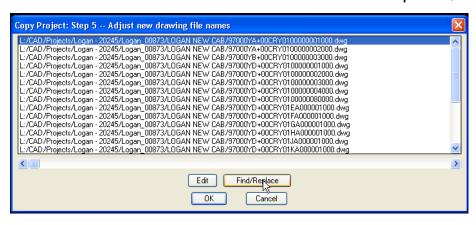


تظهر النافذة التالية ، وفيها يمكنك معرفة مااذا المسار الذي حفظت فيه المشروع صحيحاً ان كان كذلك اضغط OK ، وان كان خاطئاً يمكنك تغيره بالتديل المباشر في الشريط العلوي او عمل استعراض جديد بالضغط على browse .

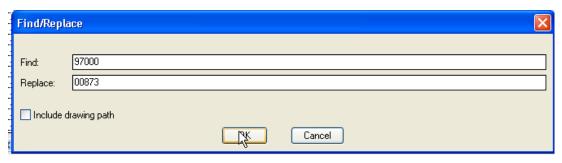


بالضغط على ok تظهر النافذة التاليه ، من خلالها يمكنك البحث find والاستبدالReplace ، وذلك لإعادة تسمية ملفات الرسم المنسوخة كي تتناسب مع المشروع الجديد ، أي اننا نحتاج فقط ان نغير رقم المشروع.

اختر ملفاً معينا ثم انقر Find and Replace



تظهر النافذة التالية ، املئها ثم OK.

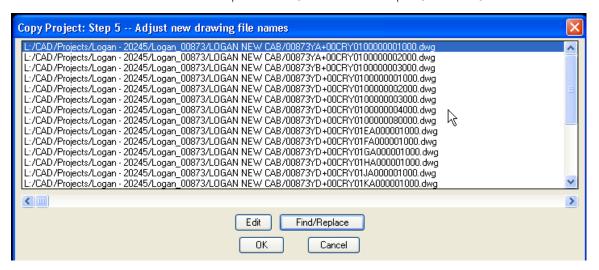


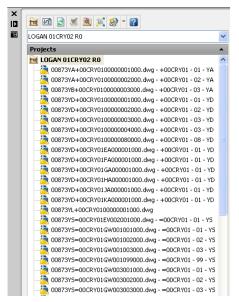
تعود مباشرتاً الى النافذة ر Find and Replace ، لاحظ ان اسما الملفات قد تغيرت بالفعل .





يمكنك ايضاً اختيار ملف مفرد ثم Edit لعمل تغيرات عليه ثم OK.





الان جميع ملفات الرسم التي اعدت تسميتها نُسخت الى مجلد المشروع الجديد واضيفت أيضا الى المشروع الجديد في مدير المشروع . Project Manager .

# إكمال تحميل المشروع . Complete the Project Setup

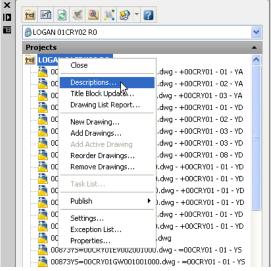
الان وبعد ان اسسنا مشروع ،وحصلنا على ملفات الرسم الخاصة بالمشروع الجديد ، ولكن محتوى ملفات الرسم هذه ليست صحيحه فهي على الاقل مازالت تحوي بلوكات معلوماتها وعناوينها جائت من المشروع الاصلي المنسوخة منه ، ومن الضروري هنا التاسيس لمحتوى صحيح لكتل العنوان Title Blocks وكذا الحصول على المعلومات المرافقه لهذة الكتل.





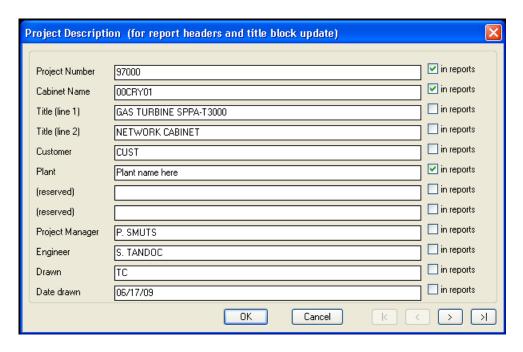
# تحميل توصيفات المشروع . Set Up the Project Descriptions

ان وصف المشروع يعني معلومات المشروع المستويه Project-Level information التي ستقدم الى كل رسم في المشروع ، هناك ايضاً مجموعة بيانات لمستوى الصفحة Page-Level وهو ماسبناقش لاحقاً.



انقر بزر الماوس الايمن على عنوان او اسم المشروع المُفعل ثم اختر Descriptions .

ستظهر نافذة توصيفات المشروع Project Descriptions .







كل بيانات الوصف تُطبق على كل الرسم ،وبدايتاً هذه البيانات تُطبق على كتلة العنوان لكل رسم

لاحظ في الجهة اليمنى من النافذه السابقه هناك ثلاثه مربعات بها العلامه صح او مفعله ، هذه الثلاثة السطور الموشر عليها يعاد انتاجها في خطوط العنوان الرئيسي لاي تقرارير قد نخرجها من الاوتوكاد الكهربائي .

هذه الثلاثه العناصر المؤشر عليها يجب ان يكون موشراً عليها دائماً .

عناوين البيانات هذه في أي تقرير اوتوكاد كهربائي قد تكون مساعده ومهمه جداً في متابعة عملك على المشروع.

عموماً إملاء بيانات المشروع التي استلمتها من مدير المشروع Project Manager والخاصه برقم المشروع Plant Name ، وUstomer ، وPlant Name .

العنوانين (Title (line 1) و Title (line 2) و كتلة العنوانين من خطوط عنوان الرسم في كتلة العنوان وهما نفسهما لكامل مجموعة الرسم.

املاء اسم مدير المشروع Project Managerواسم المهندس 'Engineer كما في النافذه اعلاه وكذلك تاريخ المشروع.

انقر الصندوق "ح" للذهاب الى الصفحه التاليه.

Proje	ect sescriptio	on (for report headers and title block update)	X
Re	vision line 1	1	in reports
Des	scription (1)	DESC	in reports
Dat	e (1)	010101	in reports
Re	vision line 2	2	in reports
Des	scription (2)	D2	in reports
Dal	e (2)	020202	in reports
Re	vision line 3	3	in reports
Des	scription (3)	D3	in reports
Dat	e (3)	030303	in reports
Re	vision line 4	4	in reports
Des	scription (4)	D4	in reports
Dat	e (4)	040404	in reports
		OK Cancel k <	) N





هذه الصفحه او النافذه والنوافذ التاليه تحمل بيانات تاريخ التنقيح لكتلة العنوان.

تذكر دوماً ان Rev 0 يُستخدم ليرمز للمراجعه review في بداية المشروع.

املا بيانات التنقيح Revision data حسب الحاجه لاي مشروع ، وهذه البيانات ستطبق على كل صفحه في مجموعة الرسم عندما تستخدم اداة تحديث كتله العنوان Title Block Update ، كما سياتي معنا لاحقاً.

انقر الصندوق "<" مره اخرى ستظهر النافذه التاليه .

Project Description (for report headers and title block update)				
Revision line 5	1 in reports			
Description (5)	11 in reports			
Date (5)	111 in reports			
(reserved)	in reports			
(reserved)	in reports			
(reserved)	in reports			
(reserved)	in reports			
(reserved)	in reports			
(reserved)	in reports			
Scale	1 in reports			
Approved	11 in reports			
Date approved	111 in reports			
	OK Cancel K < >	>I		

هذه الصفحه او النافذه تحمل الخطوط الاخيره من بيانات التنقيح وكذلك الثلاث القطع الاخيره من بيانات كتلة العنوان.

المقياس Scale هو عادتاً ليس للقياس (Not To Scale) او NTS ، ويمكن ان يُترك فارغاً ، او اذا الرسومات ستُرسم بنفس المقياس الذي عُرِف.

التصويب Approved، وتاريخ التصويب Date Approved يُتركان فارغين.

بعد اتمام ادخال البيانات انقر OK ، ستُحفظ المعلومات كجزء منوصف المشروع ،وستُطبق على رسومات المشروع عندما تستخدم اداة تحديث كتله العنوان Title Block Update .

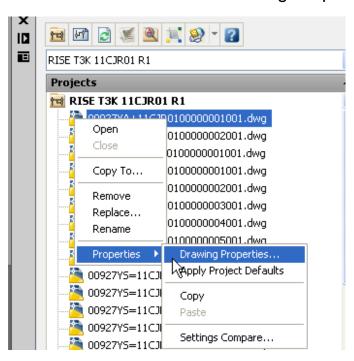




# توصيفات الرسم . Drawing Descriptions

توصيف المشروع الذي تناولناه في البند السابق يعتبر معلومات تم ادخالها كغطاء للمشروع بكل ملفاته أي معلومات تشترك بهها جميح ملفات المشروع، بينما توصيفات الرسم قد تكون مختلفه من رسم الى اخر بمعنى انه قد يكون لكل ملف رسم توصيف خاص .

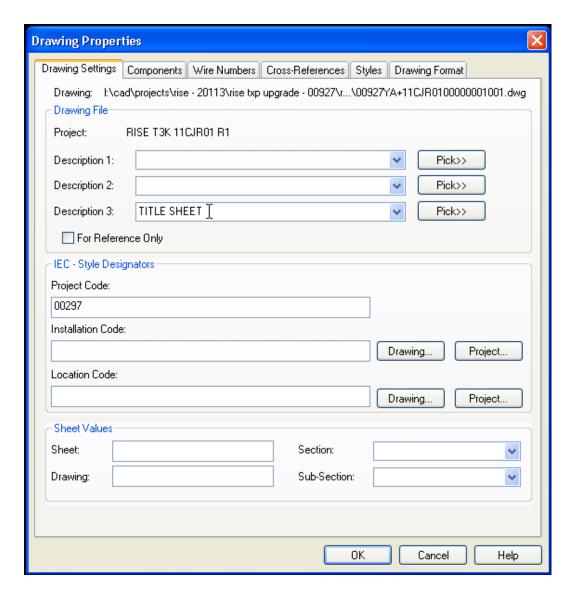
لعمل وصف لملف رسم معين ، انقر بزر الماوس الايمن على ملف الرسم ، ثم خصائص Drawing Properties ، ثم خصائص الرسم



. Drawing Properties الرسم







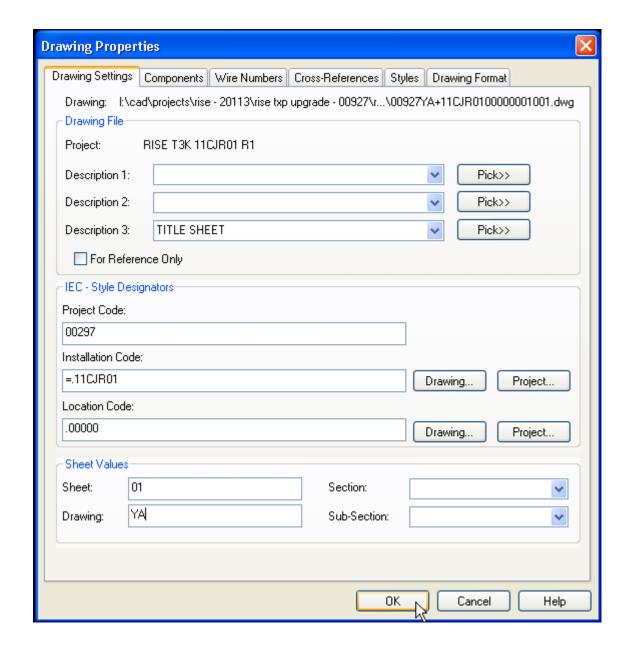
السطرين Description 2 و Description 2 لايتم تعبئتهما فهما معلومات خاصه بالمشروع

السطر الثالث Description 3 مخصص لوصف ملف الرسم المحدد او صفحة الرسم المحددة. ادخل رقم المشروع او كود المشروع في صندوق رمز المشروع على المشروع المشروع

The "Installation Code" box gets the Unit number, KKS Function Code, and Cabinet number from the drawing name. This is usually the cabinet name and is preceded by "=.".







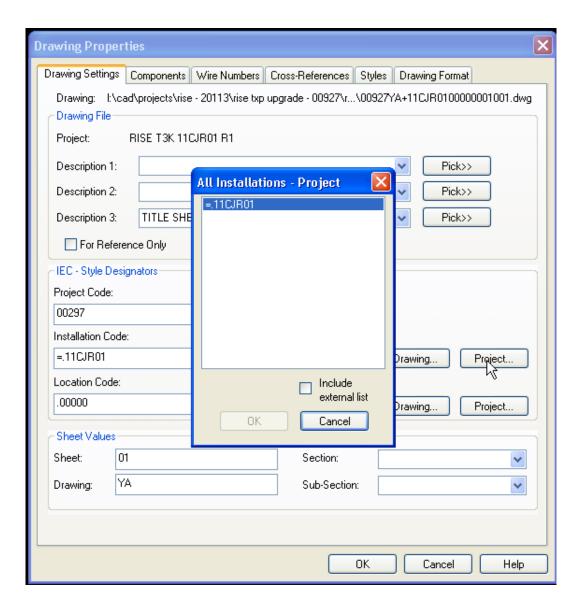
الصندوق Location Code

The "Location Code" box gets the Equipment Code and Equipment Number from the drawing name. This is usually preceded by ".".

الان جميع البيانات التي تم ادخالها حُفظت في ملف الرسم ، ويمكن استرجاع هذه البانات او الكودات من قوائم المشروع بالنقر على Project ، وهذا الإجراء يوفر الوقت وبقلل من نسبة الاخطاء .







وهذه القيم التي ادخلناها وفقا لمعيار التصميم IEC المستخدم في الاوتوكاد الكهربائي .

في منطقة الـ Sheet Values وفي المربع Sheet ندخل رقمين كـ 01 وان احتجنا اكثر من ذلك نظيف صفر من اليسار كـ 001 .

وفي المربع Drawing ندخل نوع الرسم Drawing تدخل فوع الرسم

## إدارة الرسومات في المشروع Managing Drawings in a Project

في كل مشروع تقريباً سيكون من الضروري اضافة الرسومات لكي نُكمل المشروع . هناك الكثير من الطرق لعمل ذلك ولكن يجب ان نفهم اولاً العلاقه بين ملفات الرسم والمجلدات ومدير المشروع .





نظام الرسم 'Siemens ينظم الرسومات ككبينه مفرده Siemens الى مجلد واحد . اذا انشئت ملف رسم جديد وحفظته في واحد من مجلدات المشروع ، سيُعتبر ملف الرسم هذا جزء من كبينة المشروع ،ولكن الاوتوكاد الكهربائي لايعتمد هذا التسلسل .

مدير المشروع في الاوتوكاد الكهربائي يعتبر أي رسومات تندرج تحت المشروع بغض النظر عن موقع تخزين هذه الملفات تمثل محتوى المشروع.

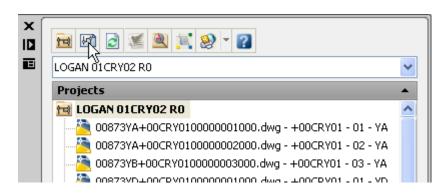
المشروع في الاوتوكاد الكهربائي يشمل رسومات قد تكون مُخزنه في العديد من المجلدات ، وهذا يعاكس تماماً نظام الرسم والتوثيق سيمنس Siemens .

### إضافة رسومات جديده Add New Drawings

الخطوة الاولى في إضافة رسم الى مشروع هي انشاء ملف رسم فارغ.

استخدام هذه الطريقة سيولد رسم مضبوط تماماً وفارغ المحتوى لكنه بكتلة عنوان معباءه .

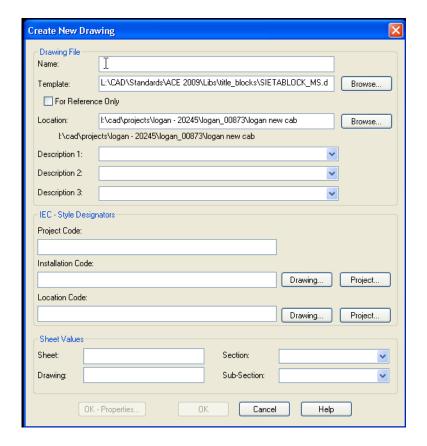
انقر الايقونه New Drawing من قائمة مدير المشروع.



ستظهر نافذة انشاء رسم جديد Create New Drawing.



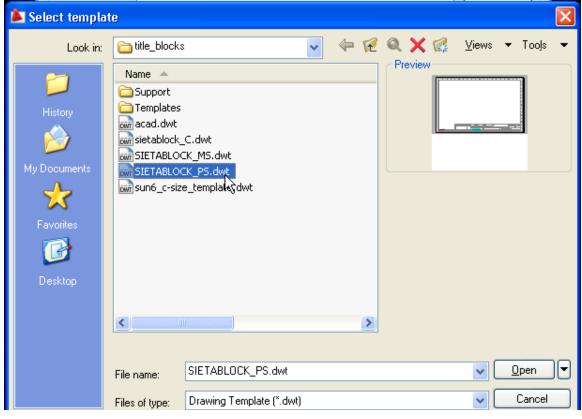




ادخل اسم ملف الرسم

ثم انقر ايقونة الاستعراض Browse المقابلة لـ Template انظهر القائمة التالية .

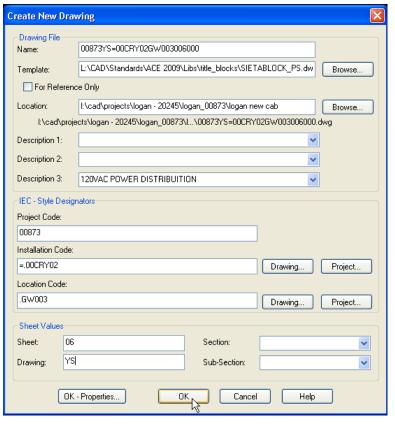
اختر SIETABLOCK\_MS.dwt لإنشاء فضاء الرسم Model Space وكذلك نافذة viewport .







اختر SIETABLOCK\_MS.dwt لإنشاء رسم بفضاء ورقي فقط Paper Space وهذا يستخدم بشكل نموذجي للرسوم التخطيطيه Schematic Drawings ، والجداول tables.

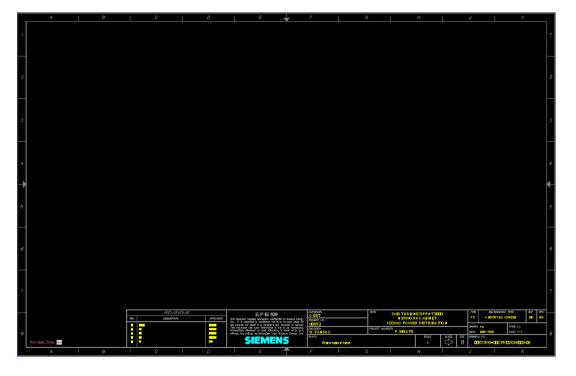


اختر قالب الرسم Drawing الذي تريد (dwt) Template الذي تريد استخدامه ، ثم انقر Open .

ستعود الى القائمه السابقه لإكمال ماتبقى (تذكر اننا تناولنا هذه القائمه في بند سابق ، وما عليك هُنا الا ادخال البيانات المعباءه فقط).

بعد إتمام تعبئة البيانات انقر OK

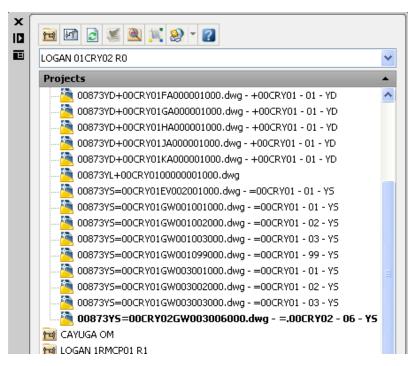
ستظهر نافذة الرسم جاهزه ، وكتلة العنوان معباه .





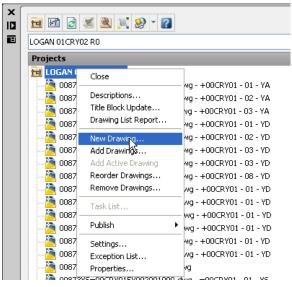


بالعوده الى مدير المشروع ستجد ان ملف الرسم أظيف اوتوماتيكياً اليه ، وان ملف الرسم مُفعل ( بخط سميك)



# إضافة الرسومات الى المشروع Add Drawings to a Project

الطريقه الاخرى لإضافة رسومات الى مشروع هي استعمال الأداة Add Drawings ، وذلك بالضغط بزر الماوس الايمن على اسم المشروع ، ثم اختيار New Drawing .

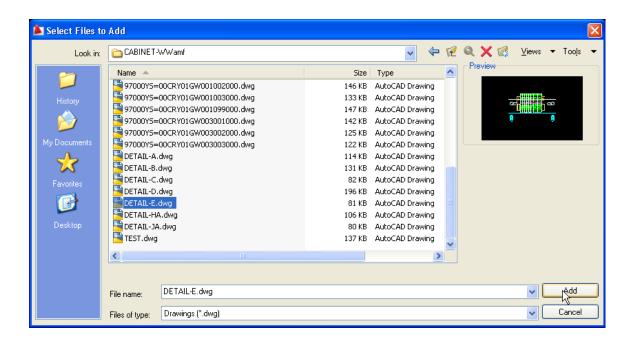


تظهر نافذة الإضافة ومنها نختار ملف الرسم المراد إضافته.



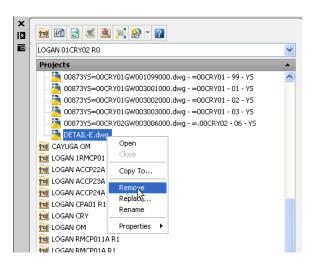


في حال وجدت الملف المطلوب انقر add ، واذا لم تجد الملف المطلوب انقر بسهم العرض اعلى القائمه عند الشريط Look in للاستعراض والبحث عن الملف ثم انقر add .



# إزالة الرسومات Remove Drawings:

نحتاج من وقت لاخر ازالة ملف اوعة ملفات رسم من المشروع ، وهذا يتم بسهوله كمايلي : دعنا نحذف الان ملف الرسم المسمى Detail\_E من المشروع.

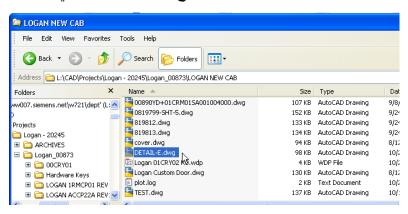


انقر زر الماوس الايمن على الملف ، ثم اختر Remove .





يجب ان تتذكر ما قلناه سابقاً وهو ان مدير المشروع لا يعمل على مستوى المشروع او مجلد خِزانة المشروع المدخذف من مجلد المشروع المدخذف لله يُحذف من مجلد المشروع المحفوظ على احد اقراص جهازك وانما خُذف فقط من برنامج الاوتوكاد الكهربائي فقط.



اذا انشئت مستقبلاً ملف رسم واردت ان تسميه Detail\_E ، وهذا الاسم كان لملف سابق تم حذفه ، هنا لن يقبل البرنامج وستظهر رسالة الخطاء التاليه .



لتجاوز المشكله ، اذهب الى مجلد ملف المشروع السابق وابحث عن الملف القديم الذي يحمل نفس الاسم ثم احذفه .





# استخراج تقارير المشاريع





### تقارير المشروع Project Reports

يتميز الاوتوكاد الكهربائي بانه يزودنا بعدد من التقارير المتعلقة بملف الرسم او المشروع ، بالاظافه الى المرونه الكبيره في التعامل مع كل نقرير .

في هذا الفصل سنتعرف على كيفية توليد التقرير وعلى الطرق المختلفة لمعالجة صيغة التقرير.

#### فاتورة المواد: (BOM) : فاتورة المواد

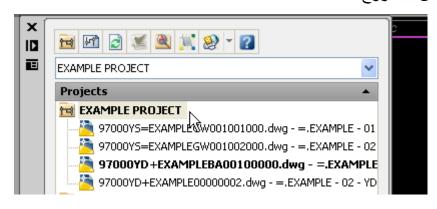
فاتورة المواد عبارة عن معلومات مرتبطه بمحتوى ملف الرسم او المشروع ، وهذة المعلومات تُمثل بقائمه المكونات المستخدمه في الرسم او المشروع ، وتستخرج هذه البيانات من قاعدة بيانات الرسم او المشروع .

هذه البيانات يمكنك اعادة ترتيبها او صياغتها كتقرير واعادة تصديره الى قاعدة بيانات المشروع . او الاحتفاظ به ظمن ملف الرسم او المشروع .

#### تخصيص ارقام للمكونات Assign Item Numbers

تخصيص ارقام للمكونات يتم في الاوتوكاد الكهربائي قبل البدء بانشاء فاتورة المواد ، وفي هذه العمليه يتم تخصيص رقم لكل مكون من مكونات الرسم .

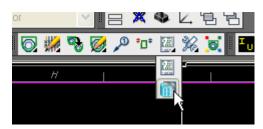
لتخصيص ارقام للمكونات الرسوميه يجب ان تتاكد اولاً ان المشروع الذي تعمل عليه هو المشروع الذي تعمل عليه هو المشروع النشط او الفعال، ومن ثم اعادة بناء قاعدة البيانات كي تتضمن هذه المعلومات . النافذة التاليه موضح فيها ان المشروع نشط



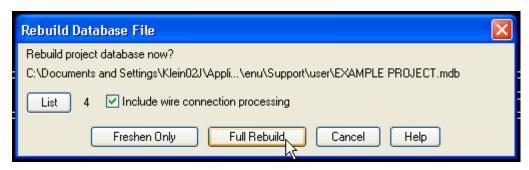




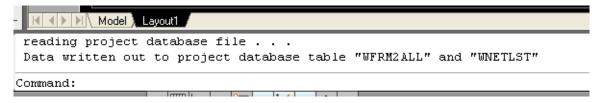
للبدء بالترقيم اختر ايقونة اعددة بناء قاعدة البيانات Database Rebuild .



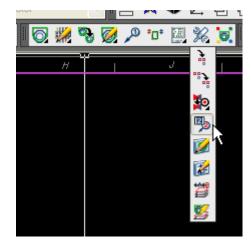
ستظهر نافذة اعادة بناء قاعدة البيانات ، وفي هذه الخطوه دائماً اختر Full Rebuild ، وهذا قد ياخذ ربما وقت اكثر ،



لاحظ شريط الاو امر اثناء تنفيذ العمليه.



للترقيم التسلسلي اختر الأداه Resequence Item". Numbers





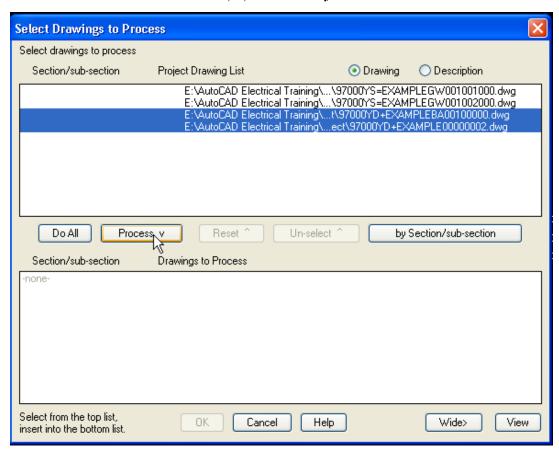


هنا ضع رقم البدايه وليكن ١.

لاحظ الخيارات ( المشروع او ملف الرسم المفعل بالكامل او ملف الرسم بحسب الاختيار من مكوناته )

ثم انقر OK .

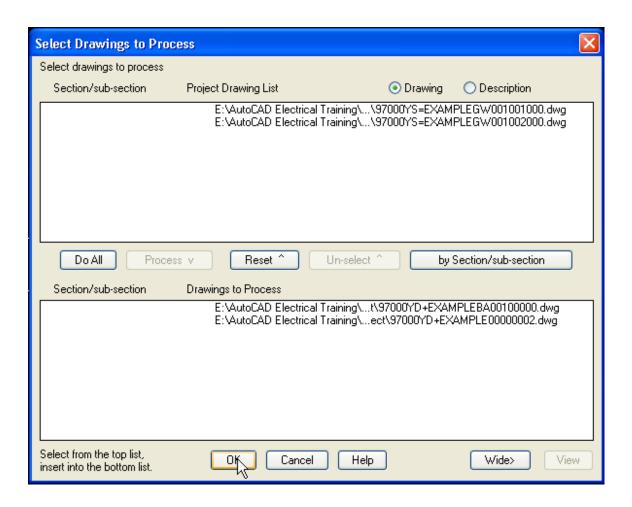
ستظهر النافذة التاليه اختر من جزئها العلوي ملفات الرسم ثم انقر معالجه Process .



ستظهر النافذة التاليه وفي جزئها الاسفل تظهر ملفات الرسم التي تم معالجتها في الخطوة السابقه .







هنا سيفتح النظام كل ملف رسم تم اختياره ، ويحدد موقع المكونات او العناصر ويخصص رقم لكل مُكوِن item number ، وعندما تتم هذه العمليه سنذهب لكل ملف رسم كي نرفق بالونات المُكوِنات التي ستحمل الارقام وتجعل المرجع لفاتورة المواد مرئي .

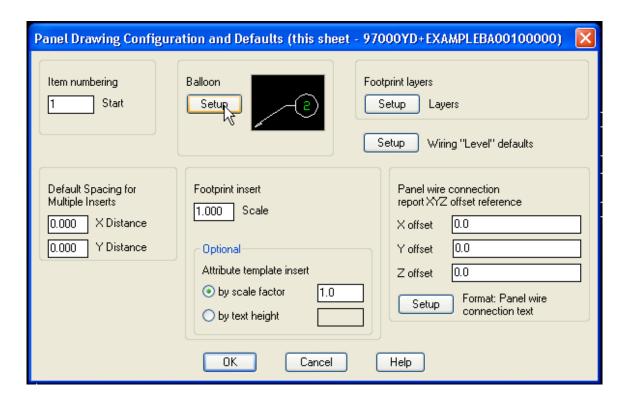
لتفعيل موشر البلونات انقر Panel Configuration .



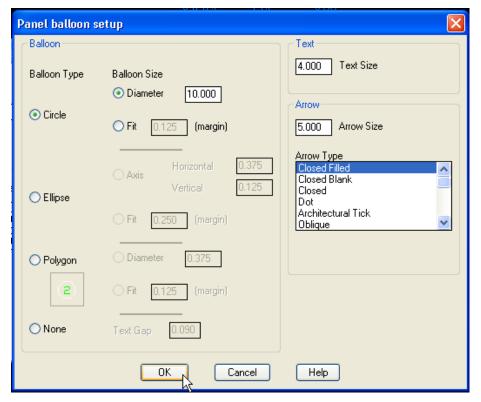
ستظهر نافذة الـ Panel Configuration ، وفي الجزء Balloon منها انقر Setup تتويه بقية الاعدادات يجب ان تضل كما هي .







تظهر نافذة التحميل ( اعداداتها مثالية لكنه يمكنك تغيير مااردت )



تذكر اننا نرسم الرسومات التخطيطيه في فضا الرسم النوذجي model space ، وان البلونات يجب ان تُرفق بالأجهزه او العناصر في نفس الفضاء ، لذا نفتح واحد من الرسومات التخطيطيه ومنه ننتقل الى الفضاء الورقي paper space .

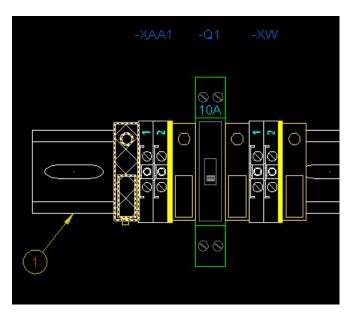




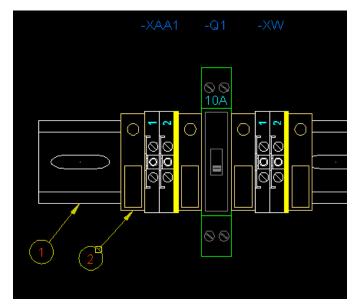
انقر اداة إدراج البلون Insert Balloon .



اختر احد المكونات من شاشة الرسم لوضع البالون عليه .

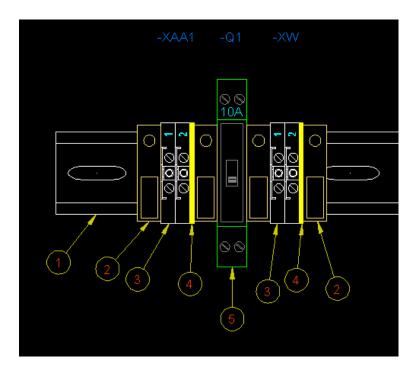


وهكذا كرر العملية مع بقيه مكونات الرسم حتى يصبح كل مُكوِن فيالرسم يرافقه بالون يحمل رقمه .









انتقل الان الى الفضاء الورقي لتتاكد ان البالونات ستكون مقرؤه وان حجمها مناسب للطباعه . كرر هذه العمليات على جميع الصفحات التخطيطيه في المشروع لتتاكد ان جميع مكونات مشروعك تم تخصيص ارقام لها .

وبعد تخصيص ارقام لمكونات المشروع ووضع البالونات عليها يصبح من السهل توليد فاتورة المواد .

تقرير فاتورة المواد يُحفظ كملف اكسل بعد توليده ، وهذة النسخه الالكترونيه سترسل الى متعقب فاتورة المواد في البرنامج ، كما يمكن تنظيم وترتيب الإظهار لهذة النسخه ومن ثم ادراجها ظمن مجموعة الرسم (كجدول بيانات اكسل).

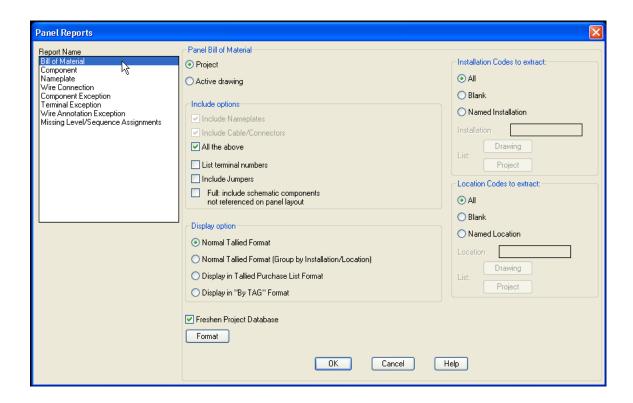
انقر ايقونة Panel Reports .



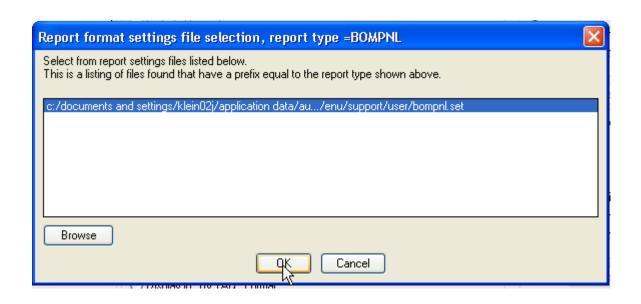
ستظهر نافذة Panel Reports ، ومنها اختر Bill of Material وفعل بقية الخيارات كما هو موضح ، ثم انقر Format







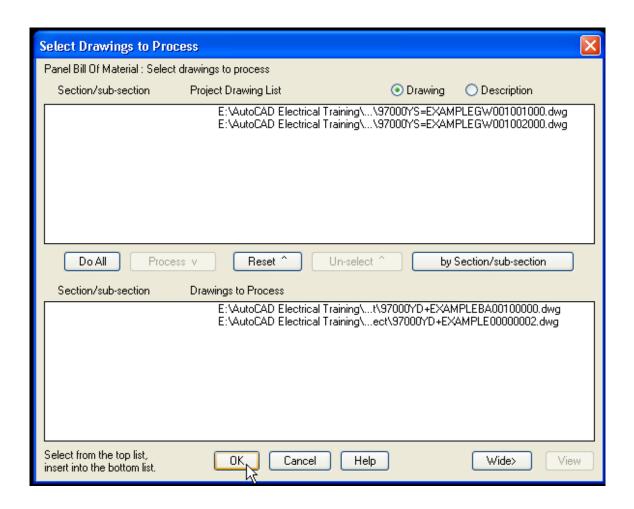
تظهر النافذة التاليه وفيها نرى الملف bompnl.set ومسار الحفظ له ، وهذا الملف يزود البرنامج بالمعلومات التي يحتاجها نظام البرنامج كي يولد فاتورة المواد ،ثم انقر OK.



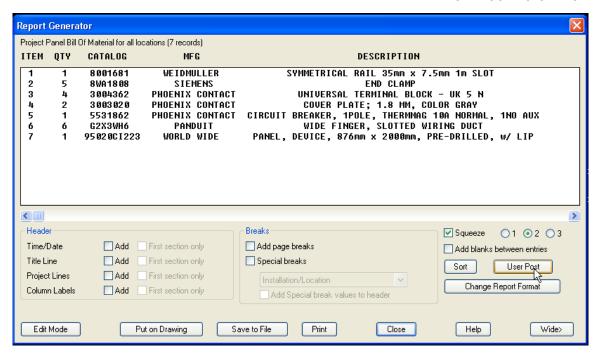
ستعود الى النافذه السابقه Panel Reports وفيها انقر OK ، لتظهر النافذة التاليه ، ومنها تحديداً في الجزء العلوي اختر ملف او ملفات الرسم بالنقر عليه ليظهر الملف الذي اخترته في النافذة السفليه ثم انقر OK .







يتولد تقرير فاتورة المواد كما بالشكل

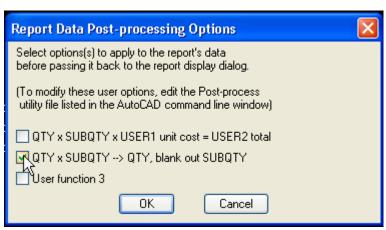


هذا التقرير يُعد قائمه بكل المكونات والعناصر الموجوده في ملف الرسم او المشروع.

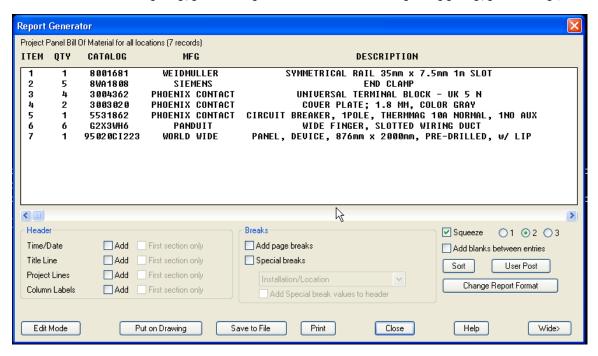




بما ان بعض المكونات او البلوكات لها مكونات فرعية ملحقه بها على سبيل المثال الفيوز داخل حامل الفيوز ، وهنا سيظهر المكونين معاً كمكون واحد وهذا خطا ، ولتعديله نختار User Post ، تظهر النافذة التاليه وفيها نفعل الخيار Qty x Subqty-->Qty, blank out Subqty الموضح ، ثم النقر OK .



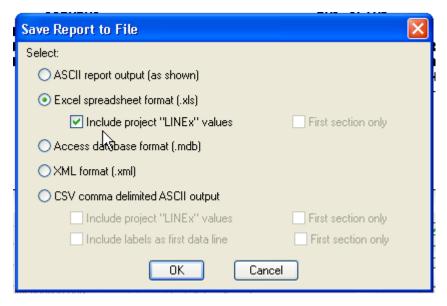
ستظهر نافذة تقرير فاتورة المواد المحدثه كما بالشكل ، ولحفظ التقرير انقر Safe to File .



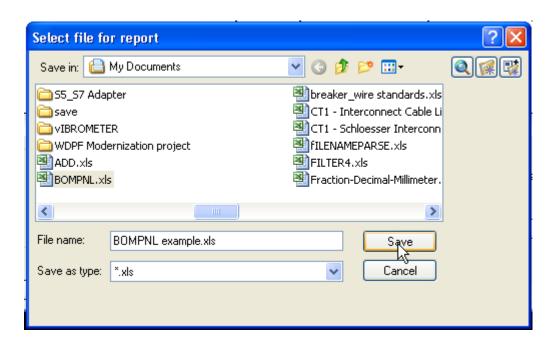
تظهر نافذة الحفظ، ومنها نُفعل الخيارين (Excel spreadsheet format (.xls) و كالمنافذة الحفظ ومنها نُفعل الخيارين (OK التكون صيغة التقرير إكسل، ثم انقر OK .





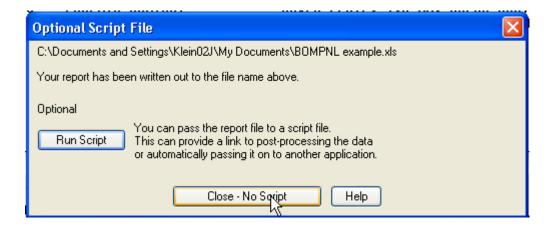


تظهر النافذة التاليه ومنها نحدد الموقع الذي نرغب بحفظ ملف التقرير فيه وكذا اسم الملف ، ثم انقر Save .









We won't do anything more to this file right now so click "Close – No Script." Close the "Report Generator" window.

We need a page to insert the BOM onto. The BOM will be inserted as a table, so we need a page setup with the "standard" table settings in place. A specially formatted page is already in place.





# الرموز الكهربائية لبرنامج الاوتوكاد

#### **Push Buttons**







HPB12DWG Push button, N.C.



HPB11M.DWG Mushroom PB, N.O.



HPB12M.DWG Mushroom PB, N.C.



HPB21.DWG Contact, N.O. 2nd+



HPB22.DWG Contact, N.C. 2nd+





#### **Illuminated Push Buttons**



HPB11LDWG Illum FB, N.O.



HPB12LDWG Illum FB, N.C.



HPB11ML DWG Illum PB, N.O. Mushroom Head



HPB12ML DWG Illum PB, N.C. Mushroom Head



HPB2R.DWG Illum PB, Red Light



HPB2G DWG Illum PB, Green Light



HPB2ADWG Illum PB, Amber Light



HPB2Y.DWG Illum PB, Yellov Light



JEC2 HPB2B.DWG Illum PB, Blue Light



HPB2W.DWG Illum PB, White Light



HPB2GDWG Illum PB, Clear Light





#### **Selector Switches**



HSS112.DWG Selector Switch, 2 pos Maintained Shown N. O.



HSS122.DWG Selector Switch, 2 pos Maintained Shown N.C.



HSS112L DWG Selector Switch, 2 pos Spr Rtn from Left, Shown N. G.



HSS122L DWG Selector Switch, 2 pos Spr Rtn from Left, Shown N.C.



HSS112R.DWG Selector Switch, 2 pos Spr Rtn from Right, Shown N.O.



HSS122R.DWG Selector Switch, 2 pos Spr Rtn from Right, Shown N.C.



HSS21.DWG Selector Switch, 2nd+ N.O.



HSS22.DWG Selector Switch, 2nd+ N.C.



HSS113.DWG Selector Switch, 3 pos Maintained Shown N. a



HSS123.DWG Selector Switch, 3 pos Maintained Shown N.C.



HSS113L DWG Selector Switch, 3 pos Spr Rtn from Left, Shown N. O.



HSS123L DWG Selector Switch, 3 pos Spr Rtn from Left, Shown N.C.



HSS113R.DWG Selector Switch, 3 pos Spr Rtn from Right, Shown N.O.

HSS123B, DW G

Selector Switch, 3 pos Spr Rtn to

Center, Shown N.C.



HSS123R.DWG Selector Switch, 3 pos Spr Rtn from Right, Shown N.C.



HSS113B, DWG Selector Switch, 3 pos Spr Rtn to







HSS114.DWG

Selector Switch,

4 pos Maintained,

Shown N. O.









HSS116.DWG Selector Switch, 6 pos Maintained, Shown N.O.



HSS126.DWG Selector Switch, 6 pos Maintained, Shown N.C.



HSS118.DWG Selector Switch, 8 pos Maintained, ShownNa



HSS128 DW G Selector Switch, 8 pos Maintained, Shown N.C.





#### **Illuminated Selector Switches**



HSS112I.DWG Illum Sel Switch, 2 pos Maintained Shown N.O.



HSS122I.DWG Illum Sel Switch, 2 pos Maintained Shown N.C.



HSS112LI.DWG Illum Sel Switch, 2 pos Spr Rtn from Left, Shown N.O.



HSS122LI, DWG Illum Sel Switch, 2 pos Spr Rtn from Left, Shown N.C.



HSS112RI DWG Illum Sel Switch, 2 pos Spr Rtn from Right, Shown N.C.



HSS122RI DWG Illum Sel Switch, 2 pos Spr Rtn from Right, Shown N.C.



HSS113I.DWG Illum Sel Switch, 3 pos Maintained Shown N.O.



HSS123I.DWG Illum Sel Switch, 3 pos Maintained Shown N.G.



HSS113LI,DWG Illum Sel Switch, 3 pos Spr Rtn from Left, Shown N.O.



HSS123LI.DWG Illum Sel Switch, 3 pos Spr Rtn from Left, Shown N.C.



HSS113RIDWG Illum Sel Switch, 3 pos Spr Rtn from Right, Shown N.O.



HSS123RI DWG Illum Sel Switch, 3 pos Spr Rtn from Right, Shown N.C.



HSS1138IDWG Illum Sel Switch, 3 pos Spr Rtn to Center, Shown N.O.



HSS1238LDWG Illum Sel Switch, 3 pos Spr Rtn to Center, Shown N.C.



HSS2R, DWG Red Light for Illum Sel Switch



HSS26,DWG Green Light for Illum Sel Switch



HSS2A DWG Amber Light for Illum Sel Switch



HSS2Y.DWG Yellow Light for Illum Sel Switch



HSS28, DWG Blue Light for Illum Sel Switch



HSS2W.DWG White Light for Illum Sel Switch



HSS2C, DWG Clear Light for Illum Sel Switch





#### **Limit Switches**



HLS11.DWG Limit Switch, N.O.



HLS12.DWG Limit Switch, N.C.



HLS21.DWG Limit Switch, 2nd+ N.O.



HLS22.DWG Limit Switch, 2nd+ N.C.



HLS11H DWG Limit Switch, N.O.-Held dosed



HLS12H DWG Limit Switch, N.G.-Held open



HLS21H DWG Limit Switch, 2nd+ N.O.-Held dosed



HLS22H DWG Limit Switch, 2nd+ N.C.-Held Open

#### **Pressure Switches**



HPS11.DWG Pressure Switch, N.O.



HPS12DWG Pressure Switch, N.G



HPS21.DWG Pressure Switch, 2nd+ N.O.



HPS22DWG Pressure Switch, 2nd+ N.C.

### **Temperature Switches**



HTS11.DWG Temp Switch, N.O.



HTS12DWG Temp Switch, N.C.



HTS21.DWG Temp Switch, 2nd+ N.O.



HTS22DWG Temp Switch, 2nd+N.C.





#### **Flow Switches**



HFS11.DWG Flow Switch, N.O.



HFS12.DWG Flow Switch, N.G.



HFS21.DWG Flow 9witch, 2nd+ N.O.



HFS22,DWG Flow Switch, 2nd+ N.C.

#### **Level Switches**



HFL11.DWG Level Switch, N.O.



HFL12.DWG Level Switch, N.C.



HFL21.DWG Level Switch, 2nd+ N.O.



HFL22.DWG Level Switch, 2nd+ N.G.

### **Proximity Switches**



HPX11.DWG Prox Switch, N.O.



HPX12DWG Prox Switch, N.G.



HPX21.DWG Prox Switch, 2nd+ N.O.



HPX22DWG Prox Switch, 2nd+ N.C.





#### **Foot Switches**



HFT11.DWG Foot Switch, N.O.



HFT12DWG Foot Switch, N.C.



HFT21DWG Foot 9witch, 2nd+ N.O.



HFT22DWG Foot Switch, 2nd+ N.C.

#### **Pull Cord Switches**



HPC11.DWG Pull Cord Switch, N.O.



HPC12DWG Pull Cord Switch, N.C.



HPC21.DWG Pull Cord Switch, 2nd+ N.O.



HPC22DWG Pull Cord Switch, 2nd+ N.C.

### **Anti-Plugging Switches**



HPG11.DWG Anti-Plugging Switch, N.O.



HPG12.DWG Anti-Plugging Switch, N.C.



HPG21.DWG



HPG22.DWG Anti-Plugging Anti-Plugging Switch, 2nd+ N.O. Switch, 2nd+ N.O.





#### **Toggle Switches**



HTG11.DWG Toggle Switch, N.O.



HTG12.DWG Toggle Switch, N.C.



HTG21.DWG Toggle Switch, 2nd+ N.O.



HTG22.DWG Toggle Switch, 2nd+ N.C.



HTG1 12.DWG Toggle Switch, SPDT Maintained



HTG112D, DWG Toggle Switch, SPDT Rtrn from Down



HTG112UDWG Toggle Switch, SPDT Rtrn from Up



HTG112B.DWG Toggle Switch, SPDT Rtrn from Both



HTG212.DWG Toggle Switch, 2nd+ Maint



HTG212D, DWG Toggle Switch, 2nd+ Rtm from Down



HTG212UDWG Toggle Switch, 2nd+ Rtm from Ub



HTG212B.DWG Toggle Switch, 2nd+ Rtm from Both



HTG112R.DWG Toggle Switch, SPDT Maintained



HTG112DR.DWG Toggle Switch, SPDT Rtrn from



HTG112LR.DWG Toggle Switch, SPDT Rtrn from



HTG112BR.DWG Toggle Switch, SPDT Rtrn from Both



HTG212R,DWG Toggle Switch, 2nd+ Maint



HTG212DR.DWG Toggle Switch, 2nd+ Rtm from Down



HTG212LR.DWG Toggle Switch, 2nd+ Rtm from Up



HTG212BR.DWG Toggle Switch, 2nd+ Rtm from Both





### **Photo Eyes**

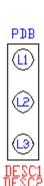






HPE12DWG Photo Eye, N.C.

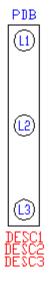
#### **Power Distribution Blocks**



HDB1350.DWG Power Distribution Block, 3-Term 0.5 Spacing



HDB1375.DWG Power Distribution Block, 3-Term 0.75 Spacing



HDB13100.DWG Power Distribution Block, 3-Term 1, 0 Spacing

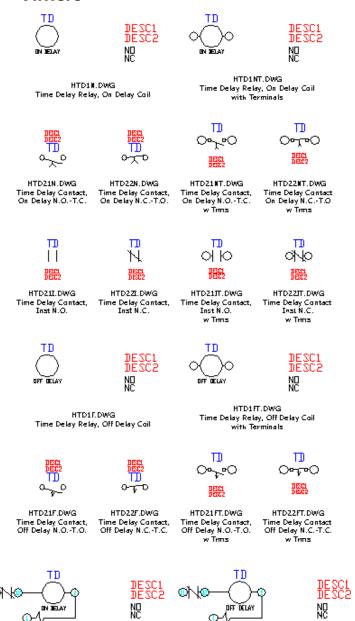




#### **Timers**

HTD1NM.DWG

Time Delay Relay, On Delay Mt/ Coil



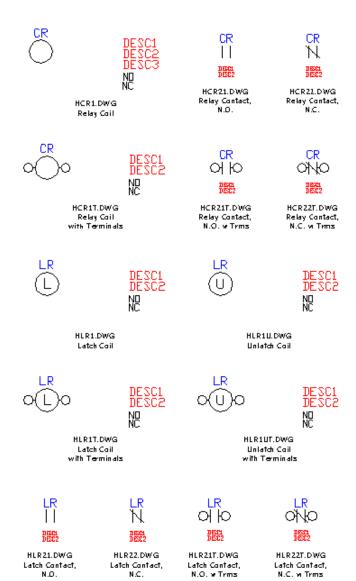
HTD1FM.DWG

Time Delay Relay, Off Delay Mu Coil





### **Relays**







#### **Wire Markers**

· RED· · BLK· · WHT· · GRN·

HTO\_RED.DWG HTO\_BLK.DWG HTO\_WHT.DWG HTO\_GRN.DWG
Dumb Wire Label, Dumb Wire Label, Dumb Wire Label,
Red Black White Green

· BLU· · YEL· · DRG· · GRY·

HTO\_BULLDWG HTO\_YBL.DWG HTO\_CRG.DWG HTO\_GRY,DWG Dumb Wire Label, Dumb Wire Label, Dumb Wire Label, Blue Yellow Orange Grey

·XX ·XXXX ·XXXXXX

HTO\_X1.DWG HTO\_X2.DWG HTO\_X3.DWG

Dumb Wire Label, Dumb Wire Label, Dumb Wire Label, You Type You Type





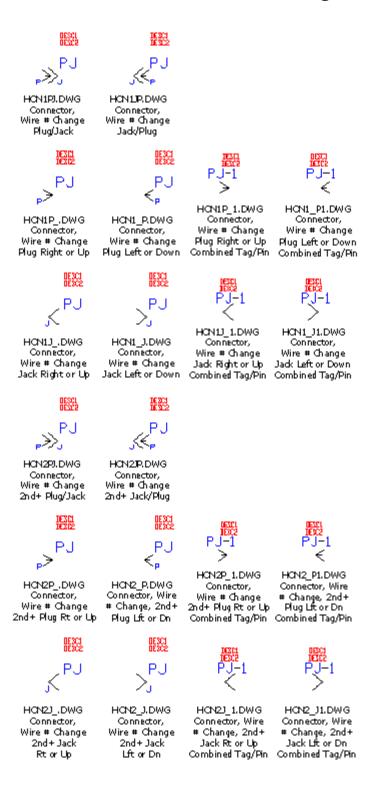
### **Terminals**

	1 <u>23</u>		
HTD_01, DWG Terminal (dumb), Square	HTDW01.DWG Terminal, Square <b>v</b> Wire#	HTD001, DWG Terminal, Square v Term#	HT1001. DWG Terminal, Square (vire num changes)
0	123	Φ	Φ
HTD_02.DWG Terminal (dumb), Round	HTDW02.DWG Terminal, Round v Wire#	HTD002 DWG Terminal, Round w Term#	HT1002 DWG Terminal, Round (vire num changes)
0	123 O	<b>(</b>	•
HTD_O3.DWG Terminal (dumb), Hexagon	HTDW03.DWG Terminal, Hex w Wire#	HTD003 DWG Terminal, Hex w Term#	HT1003 DWG Terminal, Hex (wire num changes)
$\Diamond$	123	$\Diamond$	<b></b>
HTD_04, DWG Terminal (dumb), Diamond	HTDW04.DWG Terminal, Diamond w Wire#	HT0004, DWG Terminal, Diamond w Term#	HT1004.DWG Terminal, Diamond (wire num changes)
Δ	123 \times	Δ	Δ
HTD_05 DWG Terminal (dumb), Triangle	HTDW05.DWG Terminal, Triangle w Wire#	HTD005 DWG Terminal, Triangle w Term#	HT1005, DWG Terminal, Triangle (wire num changes)





#### **Connectors - Wire Number Change**







### **Connectors - No Wire Number Change**

HC01J\_1.DWG

Connector,

No Wire # Change

Jack Right or Up

Combined Tag/Pin

HC01JP1.DWG

Connector, No Wire # Change Jack/Plug

Combined Tag/Pin

HC01\_P1.DWG

Connector, No Wire # Change

Plug Left or Down Combined Tag/Pin

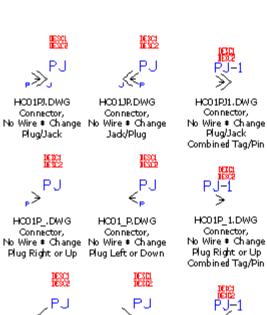
H001\_J1.DWG

Connector,

No Wire # Change

Jack Left or Down

Combined Tag/Pin



Connector,

Connector,

No Wire \* Change No Wire \* Change Jack Right or Up Jack Left or Down



### **Connectors - No Wire Number Change** (continued)



HC02PJ.DWG

Connector, No Wire # Change No Wire # Change 2nd+ Plug/Jack



HC02JP, DWG Connector, 2nd+ Jack/Plug



HC02PJ1.DWG Connector, No Wire # Change 2nd+ Plug/Jack Combined Tag/Pin



HC02JP1.DWG Connector, No Wire # Change 2nd+ Jack/Plug Combined Tag/Pin



HC02P\_.DWG Connector, Connector, No No Wire \* Change Wire # Chg, 2nd+ 2nd+ Plug Rt or Up



HC02\_P.DWG Plug Lift or Dn



H002P\_1.DWG Connector, No Wire # Chg, 2nd+ Plug Rt or Up Combined Tag/Pin



HC02\_P1.DWG Connector, No Wire # Chg, 2nd+ Plug Lift or Dn Combined Tag/Pin



H002J\_.DWG Connector, No Wire # Chg 2nd+ Jack RtorUp



H002\_J.DWG Connector, No Wire # Chg 2nd+ Jack Lft or Dn



H002J\_1.DWG Connector, No Wire # Chg, 2nd+ Jack Rt or Up Combined Tag/Pin



HC02\_J1.DWG Connector, No Wire # Chg, 2nd+ Jack Lift or Dn Combined Tag/Pin





### **Standard Pilot Lights**







DESCS



DEZCS DEZCI

HLT1R.DWG Pilot Light, Red Standard HLT1G DWG Pilot Light, Green Standard HLT1 A DWG Pilot Light, Amber Standard







DEZCS DEZCI



DEZCS DEZCI

HLT1B.DWG Pilot Light, Blue Standard HLT1W.DWG Pilot Light, White Standard HLT1GDWG Pilot Light, Clear Standard



DESCS DESCS

HLT1 V.DWG Pilot Light, Yellow Standard





### **Press to Test Pilot Lights**



DESCS DESCS



DESC2



DESCS

HLT1RP.DWG Pilot Light, Red Press to Test

HLT1 AP, DWG Pilot Light, Amber Press to Test



DESC1



DESC1



DESCS DESCS

HLT1YP.DWG Pilot Light, Yellow Press to Test HLT1BP.DWG Pilot Light, Blue Pressto Test HLT1WP.DWG Pilot Light, White Press to Test



DESC1

#### **Neon Pilot Lights**



DEZC1



DESC1



DEZCS DEZCI

HLT1RN DWG Pilot Light, Red, Neon HLT1 AN DWG Pilot Light, Amber, Neon

HLT1CN DWG Pilot Light, Clear, Neon





### **Master Test Pilot Lights**



DEZCS DEZCI



DE2CS DE2C1

DEZCS DEZCI

HLT1RM.DWG Pilot Light, Red, Master Test HLT1 GM.DWG Pilot Light, Green, Master Test HLT1 AM DW G Pilot Light, Amber, Master Test



DESCS DESCS



DEZCS DEZCI



DESCS DESCS

HLT1BM.DWG Pilot Light, Blue, Master Test HLT1WM.DWG Pilot Light, White, Master Test HLT1 OM DW G Pilot Light, Clear, Master Test



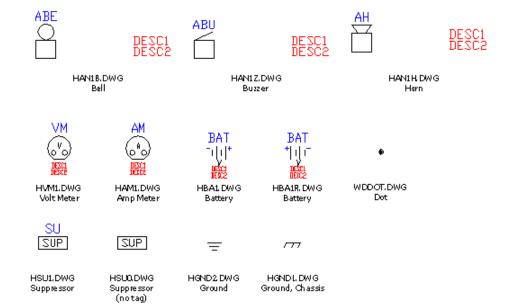
DEZCS DEZCI

HLT1YM DWG Pilot Light, Yellow, Master Test





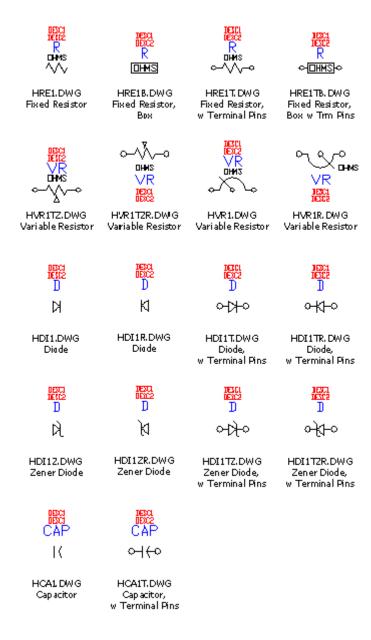
### **Miscellaneous**







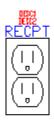
#### **Electronics**







### **Receptacles**





Hanirdup.dwg Hanirsgl.dwg

Duplex Receptacle Single Receptade

#### **Generic Boxes**



HDV1Tb.DWG Generic Device Box 2-Terminals









HDV1TE.DWG Generic Device Box 3-Terminals

HDV1T7.DWG Generic Device Box 3-Terminals

HDV1TC.DWG Generic Device Box 3-Terminals

HDV1TB. DWG Generic Device Box 3-Terminals





HDV1TFL DWG Generic Device Box 4-Terminals

HDV1TF, DW G Generic Device Box 4-Terminals





#### **Stand-Alone Cross Reference**







Source, Rectangle Source, Hexagon

HA2S1\_REF.DWG HA3S1\_REF.DWG HA5S1\_REF.DWG Source, Ellipse

456





Destination, Rectangle

Destination, Hexagon

HA2D1\_REF.DWG HA3D1\_REF.DWG HA5D1\_REF.DWG Destination, Ellipse

#### **Wire Arrows - Reference Only**

٧ DESC1

HA1X1.DWG Wire Arrow (Ref) General Left

HA1X2.DWG Wire Arrow (Ref) General Úp

HA1X3.DWG Wire Arrow (Ref) General Right

HA1X4.DWG Wire Arrow (Ref) General Down

DESC1

HA1X1Y, DW G Wire Arrow (Ref) Tail Left

HA1X2Y, DW G Wire Arrow (Ref)

HA1X3Y, DW G Wire Arrow (Ref) Tail Right

HA1X4Y, DW G Wire Arrow (Ref) Tail Down



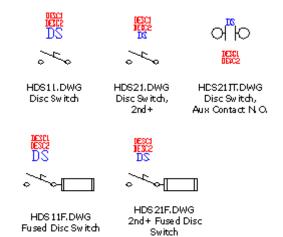
#### **Fuses**





HDS 11FR, DWG HDS 21FR, DWG HDS 11FL, DWG HDS 21FL, DWG Fuse, Fuse, 2nd+ Fuse, Fuse, 2nd+ Switch Right Switch right Switch Left

#### **Disconnect Switches**







#### **Circuit Breakers**



HCB1 DWG Circuit Breaker, 1-Pole



HCB2.DWG Circuit Breaker, 2nd+ 1-Pole



HCB21TT.DWG Circuit Breaker, Aux Contact N.C.



HCB11TH.DWG Circuit Breaker, Thermal



HCB21TH.DWG Circuit Breaker, 2nd+ Thermal



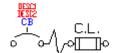
HCB11M DWG Circuit Breaker, MCP



HCB21M DWG Circuit Breaker, 2nd+ MCP



HCB11ML DWG Circuit Breaker, MCPw CL



HCB21ML DWG Circuit Breaker, 2nd+ MCP w CL





#### **Motor Control**













HMS1.DWG Motor Starter Coil

HMS1T.DWG Motor Starter Coil w Terminal Pins

HMO12DWG Single Phase Motor













HMO13DWG Three Phase Motor w Ground Connection

HMS21.DWG M Contact 2nd+ N.O.

HMS22DWG M Contact 2nd+ N.C.

HMS21T.DWG M Contact, 2nd+ N.O. w Trms

HMS22T.DWG M Contact, 2nd+ N.G. w Trms



HOLI 1.DWG Overload



HOL21.DWG 2nd+ Overload



HOL211.DWG 2nd+ Overload, Contact N.O.



HOL22I, DWG 2nd+ Overload, Contact N.C.

### **Capacitors**



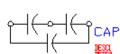












HCA1 DWG Capacitor

HCA1T.DWG Capacitor, w Terminal Pins

HCA11.DWG Capacitor, KWAR

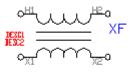
HCA21.DWG Capacitor 2nd+ KVAR

HCA113.DWG Capacitor, Three Phase KVAR

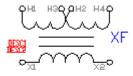




#### **Transformers**



HXF1.DWG Transformer



HXF1D.DWG Transformer, Dual



HXF1CT.DWG Transformer, CT



HXF1PT.DWG Transformer, PT

#### **S**olenoids



DESC1



DESC1

HSV1.DWG Solenoid, SV std HSV11.DWG Solenoid, SV N.O.



DESC3



DESC1

HSV12.DWG Solenoid, SV N.C. HSV1M.DWG Solenoid, Manual Reset SV





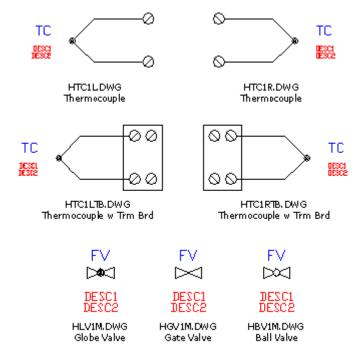


HSV22.DWG Solenoid, 2nd+N.C.





#### **Instruments**







# وقدوة :

الضـــوء الكهربائي: نبيطة تستخدم الطاقة الكهربائية لإنتاج ضوء مرئي. وإلى أن أصبح الضوء الكهربائي شائعًا في بدايات القرن العشرين كان الناس يرون في الليل بالاعتماد على أضواء الشموع والنار ومصابيح الغاز أو مصابيح الزيت.

وتدل كلمة مصباح إما على مصدر ضوءٍ كهربائي وإما على الهيكل الذي يحوي المصدر. وتبحث هذه المقالة في مصادر الضوء الكهربائي وتستخدم كلمة مصباح لتدل على مصدر ضوئي.

# 

خلال منتصف القرن التاسع عشر الميلادي قام عدد من المخترعين بمحاولة إنتاج الضوء من الكهرباء. فتمكن العديد من الرواد من تطوير مصابيح متوهجة. وكانت مثل هذه المصابيح تعمل في البداية على البطاريات لكنها كانت سريعًا ما تحترق.

لم يتطلب الاستخدام الشائع للضوء الكهربائي مجرد توافر مصباح، وإنما تطلب أيضًا طريقة رخيصة لتوزيع الكهرباء على أصحاب المصابيح. لذا طوّر المخترع الأمريكي توماس أديسون طريقة كهذه. وأصبح بالتالي مكتشف الضوء الكهربائي. ففي عام ١٨٧٩م، اخترع إديسون مصباحه المتوهج وكان من مكوناته الرئيسية فتيلة مكوّنة من خليط كربوني. وخلال السنوات الأولى من القرن التاسع عشر الميلادي طور أديسون أول محطة كهربائية تقوم بتوليد الكهرباء وتوزيعها وكانت هذه المحطة تقع في شارع بيرل بمدينة نيويورك. وبدأت عملها عام 1882 م.

وبعد ذلك، وفي أوائل سني القرن العشرين، بدأ المهندسون يُجْرُون التجارب لتطوير مناحي الإضاءة الكهربائية، باستخدام مصابيح التفريغ الغازي. وقد أدّى عملهم هذا إلى تطوير المصابيح الفلورية ومصابيح بخار الزئبق في الثلاثينيات من القرن العشرين.

وقد تم اكتشاف الإضاءة الكهربائية في عام ١٩٣٦م. أما المُظهر ات البلورية السائلة والصمامات الثنائية المشعة الضوء، فقد تم تطويرها نتيجة للأبحاث التي أجريت باستخدام نبائط شبه موصلة في الستينيات من القرن العشرين فقد تمكن الباحثون من تطوير مصادر ضوء فعالة مثل، مصابيح الهاليد المعدنية ومصابيح تفريغ الصوديوم العالية الضغط.

و فيما يلي بعض انواع مصابيح الإنارة بالتفصيل.





#### FILAMENT LAMPS OR INCANDESCENT LAMPS

هذا النوع من المصابيح هي الأقدم! يتركب المصباح الفتيلي من فتيل معدني داخل شكل زجاجي مفرغ من الهواء، وقاعدة المصباح والفتيلة تكون إما على شكل لولبي أو مسماري.

تُعَدُّ المصابيح المتوهجة أكثر مصادر الضوء الكهربائي شيوعًا، وتوجد في كل بيت تقريبًا. كذلك فإن أضواء السيارة، ومصابيح اليد الكهربائية، هي أيضاً أنواع من المصابيح المتوهجة.

وتعتمد كمية الإضاءة المنبعثة من مصباح متوهج على كمية التي يستهلكها. ومعظم المصابيح المستخدمة في البيوت تتراوح قدرتها بين ٤٠ و ١٥٠ واطًا من القدرة. ويقيس مهندسو الإضاءة كمية الضوء المنبعثة من مصباح ما بوحدة تُدعى لومن فمصباح عادي قدرته ١٠٠ واط يُعطي نحو ١,٧٥٠ لومن وتُطبع كمية القدرة التي يستهلكها مصباح ما بالواط على المصباح

نفسه.

يتكون كل مصباح متوهج من ثلاثة أجزاء أساسية

- ١\_ الفتيلة
- ٢ ـ الزجاجة
- ٣\_ القاعدة .

وتصدر الفتيلة الضوء، أما الزجاجة والقاعدة فتساعدان في القيام بهذا العمل.

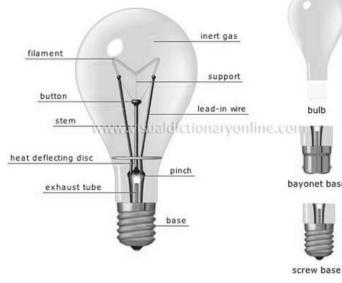
## الفنيلة (خيط المئبر)

سلك رفيع ملولب تسري الكهرباء في السلك عند إشعال المصباح. لكن على هذه الكهرباء التغلب على

مقاومة الفتيلة. وفي سبيل ذلك تُسخن الكهرباء الفتيلة إلى أكثر من ٢,٥٠٠م. ودرجة الحرارة العالية هذه تجعل الفتيلة تبعث الضوء.

يستخدم صانعو المصابيح فلز التنجستن في صنع الفتائل؛ لأن قوة هذا الفلز تجعله يصمد أمام درجات حرارة عالية دون أن ينصهر. ويتألف الضوء المنبعث من فتيلة تنجستن من خليط من كل ألوان الضوء المنبعث من الشمس.

تتألف بعض المصابح من أكثر من فتناف ماحدة ميمكن اشعال هذه الفتائل فريال حتر بمكن المصابح







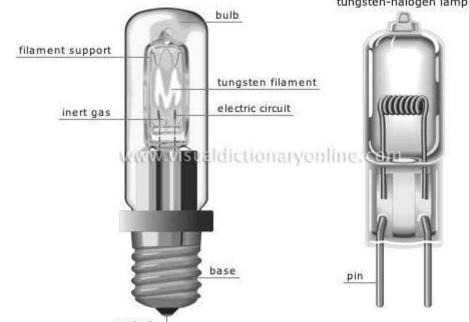
قدرتها ١٠٠ واط وتبعًا لطريقة إشعال الفتيلتين منفردتين أو معًا يمكن الحصول على ضوء يقابل ٥٠ واطًا أو ١٠٠ واط أو ١٥٠ واطًا.

ونستطيع زيادة فاعلية المصباح بواسطة اللف المضاعف لفتيلة المصباح ويسمى هذا النوع من المصابيح بذات الفتيلة الحلزونية الملتفة, coiled coil lamps وأيضاً يمكن استعمال فتيلة أكثر طولاً وسمكا وبذلك يمكن الحصول على أشعة ضوئية أكثر من خلال مساحة سطح الفتيل الأكبر إن من ابرز مساوئ المصباح ذو الفتيل هو تبخر ماده الفتيل عند درجة الحرارة العالية وتكثف هذا البخار على البصيلة (أنبوبة الزجاج المفرغة) مؤدي ذلك إلى اسوداد المصباح ومن ثم احتراقه.

إذا كيف تم التغلب على هذه المشكلة ؟ يتم ذلك عن طريق ملء المصباح بغاز خامل كغاز الأرغون أو النيتروجين ، حيث يعمل الغاز الخامل على زيادة الضغط داخل المصباح ونتيجة لزيادة الضغط يقل معدل تبخر مادة الفتيل ويسمح الفتيل بالعمل عند درجة حرارة أعلى مما يؤدي إلى زيادة توليد الضوء. حالياً يصبغ هذا النوع من المصابيح من مادة التنجستون Tungsten ويسمى هذا النوع من المصابيح بمصابيح الهالوجين التنجستون المساون Tungsten halogen lamps واستخدم هذا المعدن بالذات لما يتميز به من ارتفاع في درجة انصهاره وقله تبخره في الحرارة العالية وكما ذكرنا إن درجات الحرارة المرتفعة تتسبب في تبخر مادة الفتيل أي أن جزيئات التنجستون تتبخر وتتكثف على سطح البصيلة مما يؤدي إلى اختزال شدة الضوء الصادر

عن المصباح ولكن إضافة كمية صغيرة من الملح الهالوجيني ( اليود ، الكلورين ، البروفين ) إلى الغاز الذي بملء البصيلة يؤدي للتغلب على هذه المشكلة حيث يعمل الملح على إعادة ترسيب جزيئات التنجستن على الفتيل نفسه.

ولمصابيح الهالوجين التنجستن عمر أطول ، وتعطينا إضاءة اكبر وتتميز بأن لها حجم اصغر مما يكافئها من المصابيح التقليدية ، وهذا النوع من المصابيح يستخدم على نطاق واسع في صناعة السيارات.



### الزجاجــــــة:

تعمل على إبعاد الهواء عن الفتيلة فتحفظها من الاحتراق. وتحتوي معظم المصابيح على خليط من الغازات غالبها من غازي الأرجون والنيتروجين، وذلك بدلاً من الهواء. وتساعد هذه الغازات في إطالة



تغطى زجاجة المصباح عادة بطبقة من طلاء يساعد في بعثرة الضوء من الفتيلة، ويقلل من بهره للعين. وتستخدم لذلك مادة السليكا، أو يمكن حفر الزجاجة بحمض ما. أما المصابيح الملونة، فتُطلى بلون يحجب كل الألوان إلا لون الطلاء. وتنتج المصابيح في أشكال عدة بما في ذلك أشكال كشعلة النار، وأشكال كمثرية، وأخرى مستديرة أو أنبوبية.

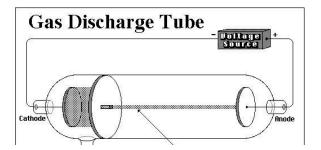
وعندما تحترق المصابيح المتوهجة يكون السبب غالبًا التبخر التدريجي للفتيلة، وفي النهاية انقطاعها. وقبل أن يحدث ذلك، فإن تيارات من الغاز داخل الزجاجة تقوم بنشر التنجستن المتبخر على السطح الداخلي للزجاجة. ويتسبب التنجستن المتبخر في ترسيب طبقة سوداء على السطح تدعى اسوداد جدار الزجاجة. وهذا الترسب يحجب بعضًا من الضوء وبالتالي يقلل من كفاءة المصباح.

وفي أحد أنواع المصابيح ويُدعى مصباح التنجستن ـ الهالوجين يمكن تجنب عملية الاسوداد المذكورة آنفًا. ويحتوي مثل هذا المصباح على زجاجة كوارتزية تحتوي على كمية قليلة من عائلة الهالوجين مثل البروم أو اليود. ويتحد الهالوجين داخل الزجاجة مع بخار التنجستن ويكوِّن غازًا. ويتحرك هذا الغاز حتى يلامس الفتيلة لكن حرارة الفتيلة العالية تعمل على حل الغاز. وبذا يعاد ترسيب التنجستن المتبخر على الفتيلة وينطلق الهالوجين ليتحد مرة أخرى مع التنجستن المتبخر من الفتيلة.

### القاعدة

تحمل المصباح قائمًا وتثبته وتقوم بوصل المصباح بالدائرة الكهربائية.

- € ويوجد عده أنواع من المصابيح تعتمد على مبدأ الفتيل هي:
  - ١. مصابيح الإنارة ذات الاستخدام العام
    - ٢. المصابيح العاكسة
    - ٣. المصابيح الأنبوبية
    - ٤. المصابيح التجميلية
    - ٥. مصابيح الإنارة الغامرة
- ٦. المصابيح المستخدمة في المسارح والاستوديوهات الإذاعية و التلفزيونية



# 🗅 مصابيح التفريغ الغازي

تقوم مصابيح التفريغ الغازية بإنتاج الضوء عن طريق مرور الكهرباء خلال غاز تحت الضغط، بدلاً من توهج الفتيلة . و مثل هذه العملية تدعى تفريغًا كهر بائيًا . و تُسمى



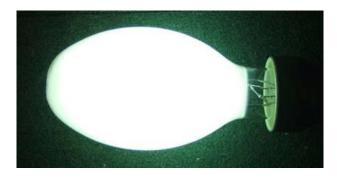
هذه العائلة من المصابيح: المصابيح الفلورية ومصابيح النيون ومصابيح الصوديوم منخفضة الضغط ومصابيح بخار الزئبق ومصابيح الهاليد المعدنية ومصابيح الصوديوم عالية الضغط وسوف نتعرض لبعضها بشيء من التفصيل ويُعَدُّ ضوء القوس الكهربائي نوعًا من مصابيح التفريغ الغازي. ولكن التفريغ في هذه الحالة لا يتم داخل زجاجة .

# أولا: مصابيح التفريض الزئبقية

تعتمد على استخدام بخار الزئبق داخل أنبوبة التفريغ ويوجد نوعين من هذه المصابيح

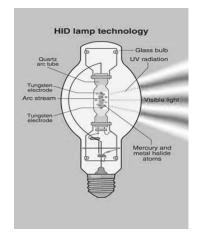
أ - مصابيح التفريغ ذات الضغط المنخفض.

ب -مصابيح التفريغ ذات الضغط العالي



# ثانياً :مصابيح التفريض ذات الضفط العالب

يوجد الزئبق في هذا النوع من المصابيح بشكل سائل وتضاف كمية من غاز خامل للمصباح كي تسهل عملية التفريغ وتصنع المصابيح الزئبقية الحديثة لتعمل في درجات حرارة مختلفة وتتميز بعمر تشغيل طويل.



# ثالثاً : مصابيح الصوديوم

استخدم في هذا النوع من المصابيح الصوديوم حيث يوجد داخل أنبوبة التفريغ، ويقسم إلى نوعين حسب : الضغط

أ -مصابيح الصوديوم ذات الضغط المنخفض

ب - مصابيح الصوديوم ذات الضغط العالى

و على العموم لا تُستخدم المصابيح الفلورية كثيرًا في المنازل، لكنها كثيرة الاستخدام في المكاتب والمدارس والمحلات التجارية. ويقوم مهندسو الإضاءة بتركيب أنواع أخرى من مصابيح التفريغ الغازي في المساحات الداخلية و الخارجية الواسعة، وتشمل مثل هذه المساحات المصانع والطرق ومواقف السيارات ومراكز التسويق والملاعب المدرَّجة .وتستخدم معظم مصابيح النيون في الإعلانات التجارية.

و باستثناء المصابيح الفاورية فان مصابيح التفريغ الغازي لا تستخدم في المنازل فاون الأشباء بيده





لكنها تُعَمِّر أطول وتعطي ضوءًا أشد مقابل كل واط من القدرة. ولذا فإن حسابًا جامعًا لكل هذا قد يجعلها أرخص من المصابيح المتوهجة.

# الهصابيح الفلورية



المصباح الفلوري أداة في شكل أنبوب تنتج ضوءًا كهربائيًا تستعمل على نحو واسع في المصانع والمكاتب والمدارس. والمصابيح المتوهجة أكثر استعمالاً في المنازل من المصابيح الفلورية. ويستهلك المصباح الفلوري من الكهرباء حوالي خُمس ما يستهلكه المصباح المتوهج لإعطاء نفس كمية الضوء. وهو أيضًا ينتج خمس ما ينتج من حرارة، مع مقدار الضوء نفسه ولهذا السبب،

تسمى المصابيح الفلورية أحيانًا الأضواء الباردة. وفضلاً عن ذلك، تعيش المصابيح الفلورية لمدة أطول بكثير من المصابيح المتوهجة.

ويتكون المصباح الفلوري من أنبوبة زجاجية تحتوي على كمية قليلة من بخار الزئبق، وغاز آخر خامل تحت ضغط منخفض، غالبًا ما يكون غاز الأرْجُون. وعلى السطح الداخلي للأنبوبة طبقة من مادة كيميائية تسمى المادة الفسفورية. والمادة الفسفورية وعلى كل من طرفي الأنبوبة قطب من سلك التنجسين مغطى بمواد كيميائية تسمى أكاسيد الأتربة النادرة. وتشمل الدورة الفلورية جهازًا يسمى الكابح، وهو الذي يمد المصباح بالجهد الكهربائي لتشغيله. وينظم الكابح أيضًا سريان التيار الكهربائي في دورة المصباح.

وهناك ثلاثة أنواع من دوائر المصباح الفلوري هي:

- ١- المسبق التسخين
- ٢- السريع التشغيل
- ٣- الفوري التشغيل.

فالتركيبات التي تستعمل الدوائر المسبقة التسخين أقلها تكلفة، وتوجد في بعض المساكن. وتركيبات الدوائر السريعة التشغيل أكثر كفاءة من تركيبات الدوائر المسبقة التسخين وأقل تكلفة من حيث التشغيل والصيانة، ويكثر استعمالها تجاريًا.

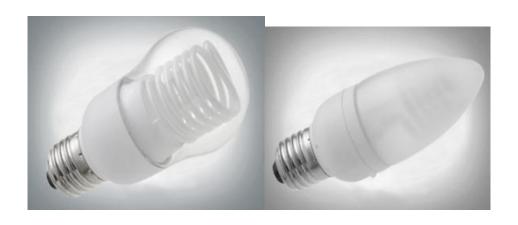
وعند تشغيل المصباح المسبق التسخين أو المصباح السريع التشغيل يسري التيار الكهربائي عبر سلك التنجستن. ويصير السلك ساخنًا وتطلق أكاسيد الأتربة فيه إلكترونات. وتصطدم بعض الإلكترونات بذرات الأرجون وتؤينها ـ أي تعطي الإلكترونات للذرات شحنة كهربائية موجبة أو سالبة. وعندما يتأين الأرجون يمكنه توصيل الكهرباء، فيسري تيار عبر الغاز من قطب إلى قطب مشكِّلاً قوسًا (سيلاً من الإلكترونات). والمصابيح الفورية التشغيل تعمل بجهد كهربائي عال، بحيث يتكوَّن القوس على الفور. وعندما يصطدم إلكترون في القوس بذرة زئبق فإنها ترفع من مستوى طاقة إحدى الإلكترونات في



المادة الفسفورية الموجودة على الجدران الداخلية للأنبوبة. وتتفلور (تتوهج) المادة الفسفورية نتيجة لذلك محدثة ضوءًا مرئيًا. يتوقف لون الضوء الناتج على نوع المادة الفسفورية المستعملة.

# 🗅 هصابيـــــــ النيــــــــون

أنابيب مملوءة بالغاز، تتوهج عندما تحدث عملية تفريغ كهربائية داخلها. فغاز نيون نقي في أنبوب صاف يُعطي ضوءًا أحمر اللون. ويمكن إنتاج الضوء في ألوان أخرى بمزج غاز النيون بغازات أخرى، أو استخدام أنابيب ملونة أو مزيج من هاتين الطريقتين.



# ₪ مصابيح بخار الزئبق



ولها زجاجتان إحداهما داخل الأخرى. وتسمى الزجاجة الداخلية ـ وهي مصنوعة من الكوارتز ـ الأنبوب القوسي، أما الزجاجة الخارجية فتقوم بحماية الأنبوب القوسي. ويحتوي الأنبوب القوسي على بخار زئبقي تحت ضغط أعلى مما يوجد في المصباح الفلوري؛ وبذا فإن المصباح البخاري هذا يستطيع إنتاج الضوء دون الحاجة إلى طلائه بمادة فوسفورية. وينبعث من البخار الزئبقي ضوء أزرق اللون مائل إلى الاخضرار إضافة إلى الأشعة فوق البنفسجية. وإذا كان مصباح بخار الزئبق مصنوعًا من زجاج صافٍ فإنه لا ينتج ضوءًا أحمر، وبذا فإن الأجسام الحمراء تبدو معه بنية اللون، أو

رمادية، أو سوداء. أما مصابيح بخار الزئبق التي يُغَطَّى فيها سطح الزجاجة الخارجية بمادة فوسفورية فإنها تقوم بإنتاج ضوء ذي عدة ألوان؛ إذ إن مادة الفوسفور تبعث ضوءًا أحمر عندما تقع عليها الأشعة فوق البنفسجية. وتُعمّر مصابيح بخار الزئبق أكثر من غيرها من المصابيح ذات القدرة المماثلة، ولكن هذه المصابيح تتطلب زمناً يبلغ نحو خمس إلى سبع دقائق لبناء ضغط البخار الزئبقي والوصول إلى سطوع كامل للضوء.





# 🗅 وصابيح الماليد الفلزية

هذا المصباح شانه شان غيرها من مصابيح الغاز ومشابه جدا لمصابيح بخار الزئبق.



ومصباح المعادن هالايد ينتج ضوء من مزيج من الغازات معدنى هاليد ويتضمن قوس انبوب الضغط العالى مزيج من الارجون والزئبق ومحموعه متنوعه من الهاليدات الفلزيه وهذا الخليط من الهاليدات يؤثر على طبيعة المنتج والتى تؤثر بشكل مباشر على ارتباط اللون ودرجة الحراره وشدتها مما يجعل زرقه خفيفه او اشد احمرار فعلى سبيل المثال فان غاز الارجون في المصباح بسهولته المتاينه يسهل ضرب قوس كهربائى عبر اثنين من الجهد وان الحراره المتولده من القوس تبخر الزئبق ومعادن الهاليدات التى تنتج الضوء.

كما يزيد من درجة الحراره والضغط.

وظروف تشغيل القوس داخل الانبوب هي 90 - 70رطل / البوصه المربعه (٤٨٠ -٦٢٠ كيلوا باسكال وا ٢٠٠٠ الى ١٠٩٠ درجه مئويه) وهذه المصابيح شانها شان سائر المصابيح المفرغه من الغاز.

ومصابيح هاليد المعدنيه تحتاج الى المساعده وتوفير الادوات المساعده اللازمه في بدء التشغيل وبدء تشغيل الفولتيه المناسبه لها وتنظيم تدفق التيار في المصباح,

اما بالنسبه للطاقه التى يستخدمها مصباح الهاليد حوالى ٢٤ % من الطاقه التى تنتج من هاليد المعدنيه الخفيفه 1 ( 115 - 65 ) ملى اوات مما يجعلها اكثر كفائه من عامة مصابيح الفلورسنت وبقدر كبير اكثر كفائه من و هج.

### الصناصر الرئيسيه لمكونات مصباح العالايد

بعض الانواع قاعدتها المعدنيه لها E27 و E31 و E30 و E40 وتليها (اديسون المسمار) وقدراتها مابين ٥٠ و ا ٣٥٠٠ و ات ويرجع في تصميم هذه القدرات المختلفه على حسب رغبة البلد نفسها في تصميم هذه القدرات المختلفه. ومكوناتها في الغالب من السراميك وخليط من الحديد

FERNICOوالنيكل والكوبالت والسبائك التي تسمح بمرور التيار الكهربائي ومعظم الانواع مجهزه من الخارج بزجاج لحماية المكونات الداخليه للمصباح ويدعم هذا الاطار لقوس هذا المصباح انبوب لمنع الاكسده وفقدان الحراره ومنع الموجه القصيره على ضوء الاشعه فوق البنفسجيه الناتجه عن تصرف بخار الزئبق.





# مصادر أخرى للضوء الكمربائي

هناك مصدرا ضوء كهربائي ينبعث منهما ضوء خافت نتيجة استخدام الطاقة الكهربائية، وهما الصمام الثنائي مشع الضوء، واللوحات الكهروضوئية .ولا تتطلب هذه المصابيح زجاجة أو تفريعًا أو فتيلة .

# الصمَّاوات الثنائية الوشعة للضوء



وهي شرائح صغيرة من مادة زرنيخيد الجاليوم ـ أو أي مادة شبه موصلة أخرى صلبة وتعطي هذه الصمامات ضوءًا أحمر أو أصفر أو أخضر اللون عندما تُهيج ذراتها بطاقة كهربائية وتستهلك هذه الصمامات طاقة قليلة، كما أنها تدوم طويلاً جدًا وتستخدم مجموعات من هذه الصمامات في الحواسيب وحاسبات الجيب والساعات الرقمية لتكون أرقاماً أو حروقًا يتألف إظهار نمطي مبني على هذه الصمامات من عدد من صمامات صغيرة يتم التحكم فيها فرديًا بدوائر حاسوبية وتعمل هذه الدوائر على إشعال نموذج معين من هذه الصمامات لتشكل حرقًا أو رقمًا.

ويعتمد العديد من الحواسيب الحديثة والساعات الرقمية على مُظهرَات بأورية سائلة وتستهلك هذه المُظهرَات الأخيرة قدرة أقل من الصمامات الثنائية المذكورة، لكنها لا تُرى إلا في وجود ضوء مباشر؛ نظرًا لأنها لا تبعث الضوء من نفسها.

# اللوحات الكمروضوئية

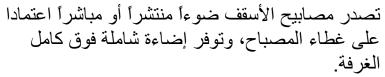
تتألف من طبقات من مواد فسفورية تحشر بين صفيحة معدنية وطلاء شفاف يوصل الكهرباء. وعندما تسري الكهرباء خلال الصفيحة ومادة الطلاء فإن المواد الفوسفورية تنتج سطوعًا ذا لون أخضر مائل إلى الزرقة وتستهلك هذه اللوحات طاقة قليلة. ولكن لوحة عالية السطوع لا تنتج ضوءًا أكثر مما ينتجه أصغر مصباح عادي. وتستخدم مثل هذه اللوحات أضواء ليلية وفي لوحات القياس والأجهزة في بعض الطائرات والسيارات.





# استخدام المصابيح في المنازل

# مصاييح الأسقف



إذا تم توجيه الضوء للأسفل، قومي بتركيب عاكس على اللمبة لمنع الوهج. هذا الإجراء ليس ضرورياً إذا كان موضع اللمبة مرتفعاً داخل غطاء المصباح، كما يحدث في حال الضوء الموضوع في علبة.

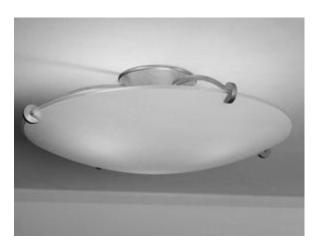
إذا تم توجيه الضوء إلى أعلى بإتجاه سقف بلون أبيض أو لون فاتح، سينعكس الضوء عن السقف عائداً الأسفل إلى الغرفة.

يسمح لك مفتاح التحكم في شدة الإضاءة بالتحكم في الضوء، بحيث يمكن لنفس مصباح السقف أن يوفر ضوءاً أنعم أو أكثر سطوعاً.



أكثر أنواع الإضاءة عملية للإستخدام فوق سطح العمل بالمطبخ هي إضاءة سطح العمل.

تحتاج إضاءة سطح العمل للتركيب على الجانب السفلي لخزانة علوية، بمحاذاة الحافة الأمامية. سيوفر ذلك إضاءة موجهة وجيدة التغطية فوق مساحة عمل كبيرة.











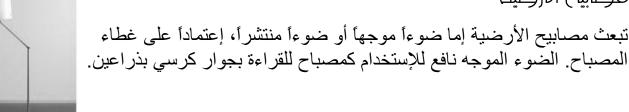
# الإضاءة الموجهة لأسفل

تتدلى الإضاءة الموجهة لأسفل نزولاً من السقف وتوجه الضوء مباشرة لأسفل.

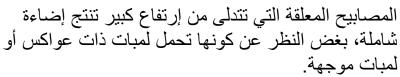
وهي تصدر ضوءاً أكثر تركيزاً على نحو مباشر أكثر من أنواع مصابيح السقف الأخرى.

عند تعليق عدة مصابيح موجهة لأسفل مع بعضها البعض يمكن توفير إضاءة فعالة بطول ممر أو ممشى مثلاً.

# مصابيح الأرضية



# المصابيح المعلقة



المصباح المعلق فوق طاولة طعام يحتاج إلى تعليقه على إرتفاع ٥٥- ٦٠ سم أعلى سطح الطاولة هذا الإرتفاع منخفض بما يكفي لمنع الوهج، وأيضاً مرتفع بما يكفي كي لا يحجب المصباح الرؤية بين الأشخاص الجالسين إلى الطاولة

للحصول على ضوء نقي ملائم لتناول العشاء، على سبيل المثال، إختاري غطاء مصباح بلون ابيض من الداخل.



